

Daftar Isi

Halaman Pengesahan	ii
Kata Pengantar.....	iii
Abstrak.....	v
Abstract.....	vi
Daftar Isi.....	vii
Daftar Tabel.....	ix
Daftar Gambar.....	x
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang.....	1
I.2 Rumusan Permasalahan	7
I.3 Tujuan	7
I.4 Sistematika Penulisan.....	7
I.5 Keaslian Penulisan	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	9
II.1 Tinjauan <i>Esports</i>	9
II.2 Studi Preseden.....	22
II.3 Tinjauan <i>Esports Center</i>	32
BAB III TINJAUAN LOKASI	37
III.1 Tinjauan Makro	37
III.2 Tinjauan Pemilihan Lokasi	50
III.3 Tinjauan Messo.....	57
III.4 Tinjauan Mikro	58
BAB IV PENDEKATAN PERANCANGAN.....	64
IV.1 Konsep Programatik.....	64
IV.1.1 Analisis Perilaku dan Aktivitas.....	64
IV.1.2 Analisis Zonasi	65
IV.1.3 Kebutuhan Organisasi Zona	66
IV.1.4 Alur Kegiatan	67
IV.1.5 Kebutuhan Besaran Ruang.....	70
IV.2 Konsep Makro	72
IV.3 Konsep Meso.....	73
IV.3.1 Konsep Zonasi	73
IV.3.2 Konsep Tata Massa Bangunan	74



IV.3.3	Konsep Sirkulasi.....	75
IV.4	Konsep Mikro	78
IV.4.1	Konsep Keruangan	78
IV.4.2	Konsep Bentuk Massa Bangunan	83
IV.4.3	Konsep Material.....	84
IV.4.4	Konsep <i>Sound</i> atau Suara	85
IV.4.5	Konsep <i>Lighting</i> atau Pencahayaan.....	86
IV.4.6	Konsep Struktur	87
IV.4.7	Konsep Maintenance	87
IV.4.8	Konsep Fungsi Bangunan	88
BAB V	KESIMPULAN	78
V.1	Kesimpulan	91
DAFTAR	PUSTAKA	94

Daftar Tabel

Tabel I.1 Daftar Prestasi Juara Tim Esports Asal Indonesia	3
Tabel I.2 Daftar Kompetisi Internasional di Indonesia	4
Tabel I.3 Daftar Venue Kompetisi Internasional di Indonesia	4
Tabel I.4 Daftar Venue Kompetisi Nasional di Indonesia	5
Tabel I.5 Daftar Karya Tulis yang Menjadi Tinjauan	8
Tabel II.1 Perbedaan Esports dan Gaming	19
Tabel II.2 Perbandingan Tiap Kasus Studi Preseden	31
Tabel II.3 Spesifikasi Perangkat Komputer Gaming Standar	33
Tabel III.1 Data Luasan Kecamatan di Kota Yogyakarta	38
Tabel III.2 Data Panjang Jalan di Kota Yogyakarta	41
Tabel III.3 Kriteria Pemilihan Lokasi	51
Tabel III.4 Penilaian Lokasi	56
Tabel III.5 Tabel Demografi Umbulharjo	58
Tabel IV.1 Analisis Perilaku dan Aktivitas	64
Tabel IV.2 Analisis Zonasi	65

Daftar Gambar

Gambar I.1 Diagram Persentase Gamers Indonesia.....	2
Gambar II.1 Turnamen Esports Pertama yang Diadakan oleh Atari.....	10
Gambar II.2 Turnamen Fighting Game di California.....	11
Gambar II.3 Vainglory Worlds 2017.....	14
Gambar II.4 Bigetron Saat Menjuarai PMCO 2019.....	15
Gambar II.5 Timeline Sejarah Kompetisi Esports.....	16
Gambar II.6 Suasana Kompetisi Dreamhack Austin 2016.....	17
Gambar II.7 TD Garden Saat Menampung 18.000 Penonton.....	17
Gambar II.8 Esports Arena Las Vegas.....	18
Gambar II.9 The Internationals DotA 2.....	20
Gambar II.10 Eksterior dari Esports Stadium Arlington.....	25
Gambar II.11 Suasana di Dalam Esports Arena Orange County.....	27
Gambar II.12 Suasana Panggung di Dalam Seoul Esports Stadium.....	28
Gambar II.13 Interior dari LoL Park.....	29
Gambar II.14 Layout dari Bangunan LoL Park.....	29
Gambar II.15 Interior Bangunan LoL Park.....	30
Gambar II.16 Interior Bangunan LoL Park.....	31
Gambar II.17 Potongan Stadium LoL Park.....	32
Gambar II.18 Interior Stadium LoL Park.....	32
Gambar II.19 Eksterior dari Fusion Arena.....	33
Gambar III.1 Lambang Kota Yogyakarta.....	37
Gambar III.2 Peta Infrastruktur Provinsi Daerah Istimewa Yogyakarta.....	39
Gambar III.3 Peta Administrasi Kota Yogyakarta.....	40
Gambar III.4 Keadaan Jalan Malioboro Kota Yogyakarta.....	41
Gambar III.5 Peta Rencana Pergerakan Transportasi.....	42
Gambar III.6 Peta Skematik Jalur Bus AKAP Menuju Terminal Giwangan Kota Yogyakarta.....	42
Gambar III.7 Armada Bus Trans Jogja dan Halte Bus di Jalan Malioboro.....	43
Gambar III.8 Peta Skematik Jalur Bus Trans Jogja.....	44
Gambar III.9 Pintu Timur Stasiun Yogyakarta.....	44
Gambar III.10 Pintu Selatan Stasiun Yogyakarta.....	45
Gambar III.11 Suasana Peron Utara Stasiun Yogyakarta.....	45
Gambar III.12 Pintu Masuk Stasiun Lempuyangan.....	46
Gambar III.13 Peta Skematik Jalur Kereta Api Jogja.....	46
Gambar III.14 Pintu Masuk Bandara Yogyakarta International Airport.....	47
Gambar III.15 Pintu Masuk Bandara Adisutjipto.....	47

Gambar II.16 Peta Skematik Akses Dari dan Menuju Bandara	48
Gambar II.17 Peta Rencana Jaringan Drainase	48
Gambar III.18 Peta Rencana Peruntukan Blok Kota Yogyakarta	52
Gambar III.19 Peta Rencana Peruntukan Blok Kecamatan Gondokusuman	53
Gambar III.20 Alternatif 1, Baciro, Gondokusuman	53
Gambar III.21 Peta Rencana Peruntukan Blok Kecamatan Umbulharjo	54
Gambar III.22 Alternatif 2, Muja Muju, Umbulharjo	55
Gambar III.23 Peta Kecamatan Umbulharjo	57
Gambar III.24 View dari Arah Lokasi	60
Gambar III.25 View dari Arah Lokasi	60
Gambar III.26 View dari Arah Lokasi	61
Gambar III.27 View dari Arah Lokasi	61
Gambar III.28 View dari Arah Lokasi	61
Gambar III.29 Sumber Kebisingan Area Muja Muju	62
Gambar III.30 Visualisasi Arah Angin	62
Gambar III.31 Analisis Posisi dan Gerak Matahari	63
Gambar IV.1 Organisasi dan Hubungan Antar Zona Secara Keseluruhan	66
Gambar IV.2 Alur Kegiatan dan Organisasi Ruang Pengunjung	67
Gambar IV.3 Alur Kegiatan dan Organisasi Ruang Atlet	67
Gambar IV.4 Alur Kegiatan dan Organisasi Ruang Awak Media	68
Gambar IV.5 Alur Kegiatan dan Organisasi Ruang Pengelola	68
Gambar IV.6 Alur Kegiatan dan Organisasi Seluruh Pengguna	69
Gambar IV.7 Alur Keselamatan dan Keadaan Darurat	70
Gambar IV.8 Kawasan Integrasi Olahraga	73
Gambar IV.9 Konsep Zonasi	74
Gambar IV.10 Konsep Tata Massa Bangunan	74
Gambar IV.11 Sirkulasi Kendaraan	75
Gambar IV.12 Sirkulasi Pejalan Kaki	76
Gambar IV.13 Sirkulasi Keselamatan	77
Gambar IV.14 Sirkulasi Angkut Limbah	77
Gambar IV.15 Sirkulasi Loading Servis	78
Gambar IV.16 Konsep Ring Corridor	79
Gambar IV.17 Interactive Hallway	79
Gambar IV.18 Orientasi Layout Area Pertandingan	80
Gambar IV.19 Orientasi Layout Panggung	80
Gambar IV.20 Standar Ukuran Kursi Penonton	81
Gambar IV.21 Sudut Pandang Panggung	82



Gambar IV.22 Leveling Tribun	82
Gambar IV.23 Standar Jarak Tangga.....	83
Gambar IV.24 Layout Ketinggian Tribun	83
Gambar IV.25 Transformasi Bentuk Massa	84
Gambar IV.26 Bahan Material Bangunan.....	84
Gambar IV.27 Teknologi Dolby Atmos.....	85
Gambar IV.28 Layout Sound.....	85
Gambar IV.29 Layout Lighting Panggung	86
Gambar IV.30 Lighting Exterior dan Pencahayaan Alami.....	86
Gambar IV.31 Sistem Struktur Bangunan.....	87
Gambar IV.32 Ilustrasi Sistem Struktur Bangunan.....	87
Gambar IV.33 Konsep Catwalk Bridge	88
Gambar IV.34 Catwalk Bridge.....	88
Gambar IV.35 Ilustrasi PC Bang.....	89
Gambar IV.36 Ilustrasi Seminar.....	89
Gambar IV.37 Ilustrasi Konser Musik.....	90