



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xvii
INTISARI	xviii
ABSTRACT	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan Penelitian	2
1.5. Manfaat Penelitian	2
1.6. Metodologi Penelitian	2
1.7. Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
BAB III LANDASAN TEORI	7
3.1. Jual Beli	7
3.2. Retail	7
3.3. Konsumen	7
3.4. Sistem	7
3.5. Internet	8
3.6. Android	8
3.7. Basis Data	9
3.8. API	9
3.9. JSON	9
3.10. Firebase	9
3.11. Java	10



3.12. XML.....	10
3.13. PHP	10
3.14. CodeIgniter.....	10
3.15. Visual Studio Code	11
3.16. Android Studio.....	11
3.17. XAMPP	11
3.18. Postman	11
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	12
4.1. Analisis Sistem	12
4.1.1. Analisis Pengguna Sistem	12
4.1.2. Analisis Kebutuhan Data.....	12
4.1.3. Analisis Kebutuhan Fungsional.....	13
4.1.4. Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	15
4.2. Perancangan Sistem.....	15
4.2.1. Perancangan basis data.....	16
4.2.2 Perancangan proses	18
4.2.3 Perancangan struktur menu	28
BAB V IMPLEMENTASI SISTEM.....	32
5.1. Implementasi Perangkat Lunak Pembangun.....	32
5.2. Implementasi Perangkat Keras Pembangun.....	32
5.4. Implementasi REST API	34
5.3. Implementasi Antarmuka Pengguna.....	44
5.3.1. Implementasi Retail.....	44
5.3.2. Implementasi Layout Konsumen	99
BAB VI HASIL PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN	154
6.1. Skenario Pengujian.....	154
6.1.1. Skenario Pengujian Alpha Testing.....	154
6.1.2. Skenario Pengujian Beta Testing.....	158
6.2. Hasil Pengujian.....	159
6.2.1. Hasil Pengujian Alpha Testing.....	159
6.2.2. Hasil Pengujian Beta Testing	181
BAB VII PENUTUP	196
DAFTAR PUSTAKA.....	197



LAMPIRAN..... 199