

## DAFTAR PUSTAKA

- Abrar, A. N., 2003, *Teknologi Komunikasi: Perspektif Ilmu Komunikasi*, Yogyakarta: LESFI.
- Aelani, K., 2012, Pengukuran Usability Sistem Menggunakan USE QUESTIONNAIRE (Studi Kasus Aplikasi Perwalian Online STMIK "AMIKBANDUNG"), *Jurnal STMIK AMIK Bandung*.
- Agarwal R. dan Venkatesh V., 2002, Assessing a Firm's Web Presence: A Heuristic Evaluation Procedure for the Measurement of Usability, *Information Systems Research*, vol. 13, pp. 168-186.
- Al-Qahtani, A. A. dan Higgins, S. E., 2013, Effects of traditional, blended and e-learning on students' achievement in higher education, *Journal of Computer Assisted Learning*, 29 (3), 220-234.
- Albert, B. dan Tullis, T., 2008, *Measuring the user experience, Collecting, Analyzing, and Presenting Usability Metrics*, 2nd Edition, Massachusetts: Elsevier Inc.
- Alfiquie, M. Y., Aknuranda, I., dan Wardani, N. H., 2018, Evaluasi Usability Pada Aplikasi UBER Menggunakan Pengujian Usability, *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, Vol. 2, No. 9, hlm. 2599-2606.
- Arsyad, A., 2005, *Media Pembelajaran*, Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Asnawir, H. dan Usman, B., 2002, *Media Pembelajaran*, Jakarta: Ciputat Press.
- Darmawan, D., 2014, *Pengembangan E-Learning: Teori dan Desain*, Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Dayton, D.K., 1985, *Planning and Producing Instructional Media*, Cambridge: Harper Dan Row Publishers, New York.
- Depdiknas, 2011, *Petunjuk Teknis Pengembangan Bahan Ajar*, Jakarta: Depdiknas.
- Dewi, I. K., Mursityo, Y. T., dan Putri R. R. M., 2018, Analisis Usability Aplikasi Mobile Pemesanan Layanan Taksi Perdana Menggunakan Metode Webuse dan Heuristic Evaluation, *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, Vol 2, No. 8.
- Dix, A., Finlay, J., Abowd, G., dan Beale, R., 1993, *Human-Computer Interaction*, Prentice-Hall, New Jersey.
- Djamarah S.B. dan Zain A., 2006, *Strategi Belajar Mengajar*, Jakarta: Penerbit PT. Rineka Cipta.
- Dumas, Joseph S. dan Redish, Janice C., 1999, *A Practical Guide to Usability Testing*, Revised Edition, Bethesda, USA: Redish & Associates, Inc.
- Gerlach, Vernon S., and Donald P. Ely, 1971, *Teaching and Media: A Systematic Approach*, Englewood Cliffs, N.J.: Prentice-Hall.
- Ghozali, Imam, 2013, *Aplikasi Analisis Multivariate dengan Program IBM SPSS 21 Update PLS Regresi*, Semarang: Badan Penerbit Universitas Diponegoro.
- Green et al, 2009, The Examination of Two Web Site Usability Instruments For Use In B2C E-Commerce Organizations, *Journal of Computer Information System*, Vol. 49, No. 4.

- Green et al., 2004, Confirmatory Factor Analysis of Two Web Site Usability Instruments”, *Proceedings of the Third Annual Workshop on HCI Research in MIS*, Washington, D.C., December 10-11.
- Hamalik, O., 2003, *Proses Belajar Mengajar*, Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Haqien, D. dan Rahman A.A., 2020, Pemanfaatan Zoom Meeting Untuk Proses Pembelajaran pada Masa Pandemi Covid-1, *Susunan Artikel Pendidikan*, Vol 5, No 1.
- Hartono, 2006, *Perkembangan Peserta Didik*, Jakarta: PT Asdi Mahasatya.
- Heinich et al, 1982, *Instructional Media: and the New Technology of Instruction*, New York: Jonh Wily and Sons.
- Herdiyatma, P., 2013, *EVALUASI USABILITY WEBSITE PERPUSTAKAAN UNIVERSITAS SANATA DHARMA YOGYAKARTA MENGGUNAKAN PEDOMAN RESEARCH-BASED DESIGN & USABILITY GUIDELINES*, Skripsi, Jurusan Teknik Informatika Universitas Sanata Dharma, Yogyakarta.
- Horton, W., 2006, *E-Learning by Design*, San Fransisco: Pfeiffer.
- Ichsani, Yuditha, 2017, Evaluasi Performa Usability Situs-Situs Web Perguruan Tinggi Negeri Di Indonesia Yang Terakreditasi “A” Tahun 2013 Serta Perbandingan Kondisi Situs Web Tahun 2014 Dan 2017, *Jurnal Teknik Informatika*, Vol.10 No.2.
- International Organization for Standardization, 2009, ISO 9241-11: Guidance on Usability.
- Jackson, Jon A., 2016, Myths of Active Learning: Edgar Dale and the Cone of Experience”, *Journal of the Human Anatomy and Physiology Society*, Volume 20, Issue 2 April 2016: 51-53.
- Joanna. 2010. *Penyusunan Usability Index Browser Internet*. Skripsi pada Jurusan Teknik Industri Fakultas Teknik Universitas Sebelas Maret. Retrieved from eprints.uns.ac.id database.
- Khan, S., 2005, *Filsafat Pendidikan Al-Ghazali*, Bandung: Pustaka Setia.
- Kotler, P., 2000, *Prinsip – Prinsip Pemasaran Manajemen*, Jakarta: Prenhalindo.
- Landauer, T. K., 1995, *The trouble with computers*, Boston: MIT Press.
- Lund, A. M., 2001, Measuring Usability with the USE Questionnaire, *Usability Interface*, 8(2), 3-6.
- Layla Muslena. 2020. Analisa Kepuasan Penggunaan Aplikasi Zoom Dalam Mengikuti Webminar Selama Pandemi Covid-19 Menggunakan WEBQUAL 4.0 (Studi Kasus Dosen STAIN Sultan Abdurahman KEPRI). *Jounal of Education and Teaching*, Vol. 1, No. 2, 2716-4098.
- Mastuti dkk, 2020, *Teaching From Home: dari Belajar Merdeka menuju Merdeka Belajar*, Jakarta:Yayasan Kita Menulis.
- Munir, 2008, *Kurikulum Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*, Bandung: Alfabeta.
- Mustofa, Chodzirin, Sayekti, 2019, Formulasi Model Perkuliahan Daring sebagai Upaya Menekan Disparitas Kualitas Perguruan Tinggi, *Journal of Information*, 01, pp. 54.

- Nielsen, J., 2008, *Usability 101: Introduction to Usability*, <https://www.nngroup.com/articles/usability-101-introduction-to-usability/>, (online accessed: 9<sup>th</sup> November 2020).
- Palmer, J. W., 2002, Web site usability, design, and performance metrics, *Information systems research*, 13(2), 151-167.
- Prasetya, I. dan Ismawati D., 2020, Efektivitas Pembelajaran Menggunakan *Video Zoom Cloud Meeting* pada Anak Usia Dini Era Pandemi Covid-19, *Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, Vol.5, Issue 1 (2021) Hal. 665-667.
- Pusdiklat Kemdikbud, 2020, *SURAT EDARAN MENDIKBUD NO 4 TAHUN 2020 TENTANG PELAKSANAAN KEBIJAKAN PENDIDIKAN DALAM MASA DARURAT PENYEBARAN CORONA VIRUS DISEASE (COVID-19)*, <https://pusdiklat.kemdikbud.go.id/surat-edaran-mendikbud-no-4-tahun-2020-tentang-pelaksanaan-kebijakan-pendidikan-dalam-masa-darurat-penyebaran-corona-virus-disease-covid-1-9/>, (online accessed 10<sup>th</sup> October 2020).
- Permendikbud, 2013, *PENYELENGGARAAN PENDIDIKAN JARAK JAUH PADA PENDIDIKAN TINGGI*, <https://lppmp.uns.ac.id/wp-content/uploads/2018/03/Permen-Nomor-109-tahun-2013-ttg-PJJ.pdf>, (online accessed 12<sup>th</sup> Desember 2020)
- Radita dkk, 2018, Eksperimentasi Pembelajaran Matematika Diskrit Moda Daring pada Program Studi Teknik Informatika, *Journal of Mathematics Education, Science, and Technology*, Vol 3. No.2, hal 165-174.
- Rahadi, D. R., 2014, Pengukuran *Usability* Sistem Menggunakan *Use Questionnaire* Pada Aplikasi Android, *Jurnal Sistem Informasi*, Vol 6. No.1, hal 661-671.
- Rubin, Jeffrey Z., dan Pruitt, Dean G., 2008, *Teori Konflik Sosial*, Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Rusman dkk, 2011, *Pembelajaran berbasis teknologi informasi dan komunikasi, mengembangkan profesionalitas guru*, Jakarta: PT. Raja Grafindo .
- Setyadi, Deo Pradita P., 2019, Analisa Usability Aplikasi Emasdigi Sebagai Perdagangan Emas Online Berbasis Android, *Jurnal Sistem Informasi dan Teknologi*, Vol 2. No. 2.
- Simanihuruk dkk, 2019, *E-learning Implementasi, Strategi & Inovasinya*, Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Soekartawi, 2007, *Prinsip Dasar Ekonomi Pertanian*, Jakarta: Penerbit Rajawali.
- Sugiyono, 2015, *Metode Penelitian Kombinasi (Mix Methods)*, Bandung: Alfabeta.
- Sukawati S., 2021, Pemanfaatan Zoom Meeting dan Google Classroom dalam Mata Kuliah Inovasi Pembelajaran Berbasis *Lesson Study*, *Semantik*, Vol 10. No. 1, pp 45-54.
- Suyanto, M., 2003, *Multimedia Alat untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing*, Yogyakarta: Andi Offset.
- Travis, D., 2008, *Measuring satisfaction: Beyond the usability questionnaire*, <http://www.userfocus.co.uk/articles/satisfaction.html>, (online accessed 2<sup>nd</sup> October 2020).



- Waryanto, Nur Hadi., 2008, *Multimedia Interaktif dalam Pembelajaran*, <http://staffnew.uny.ac.id/upload/132304807/pengabdian/Multimedia+Interaktif+Dalam+Pembelajaran.pdf>, (online accessed 10th October 2020).
- Wijaya, T., 2011, *Manajemen kualitas jasa: Desain servqual, QFD, dan kano disertai contoh aplikasi dalam kasus penelitian*, Yogyakarta: PT. Indeks.
- Yumarlina, 2016, Evaluasi Penggunaan Website Universitas Janabadra Dengan Menggunakan Metode Usability Testing, *Jurnal Informasi Interaktif*, Vol 1. No.1.