



## DAFTAR PUSTAKA

- Kevyn. 2020. "Perancangan Aplikasi Catering Berbasis Mobile". Jurnal Teknik Elektro dan Komputer. Vol.9, No.2, 2020, hal 81-83
- Rudi. 2021. "Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Android". Journal of Information Systems and Informatics. Vo.3, No.2, 2021, hal 329
- Rizal M, Asri M. 2019. "Rancang Bangun Aplikasi Informasi Katalog Makanan Lokal Berbasis Android". Jurnal Algoritma. Vol.16, No.1, 2019, hal 1-2
- Yonarisa, F. 2012. Mobile Apps. <http://blog.akakom.ac.id/faridayonarisa>
- Safaat, Nazruddin. 2015. Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone Dari Tablet PC Berbasis Android
- Nugroho, A. (2011). *Perancangan dan Implementasi Sistem Basis Data*. Yogyakarta: Andi Publisher.
- Sholih. 2006. *Pemodelan Sistem Informasi Berorientasi Objek dengan UML*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Developers. (2020). Mengenal Android Studio. Diakses 25 Mei 2021 dari <https://developer.android.com/studio/intro?hl=id>
- Ahmad Muhandian (2018). Tutorial Flutter #1: Pengenalan dan Persiapan Pemrograman Mobile dengan Flutter. Diakses 26 Mei 2021 dari <https://www.petanikode.com/flutter-linux/>
- Dicoding. (2021). Memulai Pemrograman dengan Dart. Diakses 26 Mei 2021 dari <https://www.dicoding.com/academies/191>
- Medium. (2017). Front-End, Back-End, Full-Stack, Apa Artinya?. Diakses 15 Juli 2021 dari <https://medium.com/@makersinstitute/front-end-back-end-full-stack-apa-artinya-36e0f25e8142>
- Dicoding. (2020). Front-End Web Developer. Diakses 15 Juli 2021 dari <https://www.dicoding.com/learningpaths/22>



**PENGEMBANGAN FRONT END APLIKASI MOBILE JOGJA LOKAL KULINER**

CINTYA AGUSTI A, Imam Fahrurrozi, S.T., M.Cs.

Universitas Gadjah Mada, 2021 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

UNIVERSITAS  
GADJAH MADA

VisitingJogja. (2020). Statistik Kepariwisataaan 2019. Diakses 15 Juli 2021 dari <https://visitingjogja.com/28988/statistik-pariwisata-diy-2019/>