

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN SAMPUL DALAM BAHASA INGGRIS.....	ii
HALAMAN JUDUL	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI.....	v
MOTO.....	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
DAFTAR ISTILAH	xv
DAFTAR SINGKATAN.....	xvi
INTISARI	xvii
<i>ABSTRACT</i>.....	xviii
 BAB I PENDAHULUAN.....	 1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	6
1.3 Tujuan Penelitian	7
1.4 Manfaat Penelitian	7
1.5 Tinjauan Pustaka.....	7
1.6 Landasan Teori.....	11
1.7 Metode Penelitian	17
1.7.1 Jenis Penelitian.....	17
1.7.2 Lokasi dan Waktu Penelitian	18
1.7.3 Populasi dan Sampel	18
1.7.4 Metode Pengumpulan Data.....	19
1.7.5 Metode Analisis Data.....	22
1.8 Sistematika Penulisan	24

BAB II GAMBARAN UMUM DAN SISTEM WISATA VIRTUAL DI ATOURIN.....	26
2.1 Profil Perusahaan Atourin (PT. Teknologi Nusantara Atourin)	26
2.1.1 Sejarah Perusahaan.....	26
2.1.2 Layanan Perusahaan.....	27
2.2 Wisata Virtual Atourin.....	34
2.2.1 Pihak-Pihak yang Terlibat dalam Wisata Virtual Atourin	36
2.2.2 Tahapan Perencanaan dan Pelaksanaan Wisata Virtual Atourin	37
2.3 Wisata Virtual Atourin ke Labuan Bajo	41
2.3.1 Rangkaian Wisata Virtual Atourin ke Labuan Bajo	42
 BAB III PENGALAMAN BERWISATA KE LABUAN BAJO MELALUI WISATA VIRTUAL ATOURIN DI MASA PANDEMI COVID-19	 64
3.1 Deskripsi Karakteristik dan Motivasi Informan	65
3.2 Pengalaman Berwisata ke Labuan Bajo melalui Wisata Virtual Atourin di Masa Pandemi COVID-19	71
3.2.1 Pengalaman Hiburan	74
3.2.2 Pengalaman Pendidikan	78
3.2.3 Pengalaman Eskapisme.....	87
3.2.4 Pengalaman Estetika	92
3.2.5 Perbedaan antara Wisata Virtual dengan Wisata Fisik.....	97
 BAB IV KESIMPULAN.....	 99
4.1 Kesimpulan	99
4.2 Saran	100
DAFTAR RUJUKAN	102
DAFTAR LAMAN.....	105
LAMPIRAN.....	106
PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA TULIS.....	118