

DAFTAR PUSTAKA

- Ariawan, M. D., Triayudi, A., & Sholihati, I. D. (2020). Perancangan user interface design Dan user experience mobile responsive Pada website Perusahaan. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 4(1), 161. <https://doi.org/10.30865/mib.v4i1.1896>
- Andy, 2019, *Perancangan Desain User Interface (UI) Aplikasi Pencari Kost*.
- Ayu Dwi Aprilina, Finta. "Rekonstruksi Tari Kuntulan Sebagai Salah Satu Identitas Kesenian Kabupaten Tegal." *Jurnal Seni Tari* 3, no. 1 (June 2014), 2. doi:10.15294/JST.V3I1.4053.
- Basuki, A., 2015, *Makna Warna Dalam Desain*.
- Intan Sandra Yatana Saputri, Mardhiah Fadhli, Ibnu Surya. (2017). Penerapan Metode UCD (User Centered Design) pada E-Commerce Putri Intan Shop Berbasis Web.
- Muhammad Rasyid Shadiq, Beni Susanto, Irving V. Papatungan. (2020). Desain Aplikasi Pemesanan Event Organizer "Evoria" dengan Pendekatan User-Centered Design
- R. Ramadan, H. M. Az-Zahra, and R. I. Rokhmawati, "Perancangan User Interface Aplikasi EzyPay menggunakan Metode Design Sprint (Studi Kasus PT. Arta Elektronik Indonesia)," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Sistem dan Ilmu Komputer*. eISSN, vol. 2548, no. 9, p. 964X, 2019..
- Syifa Fauzia, Fenty Eka Muzayyana Agustin. Undang Syaripudin, Yuditha Ichsani. (2016). Perancangan Prototype Tampilan Antarmuka Pengguna Aplikasi Web Kamardagang.com Dengan Teknik Flat Design Pada Pt. Selaras Utama Internasional.
- Wendri, H., Dedy Irawan, J., & Faisol, A. (2020). Penerapan location based service untuk pencarian lokasi rapat menggunakan metode design sprint. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 4(2), 144-149. <https://doi.org/10.36040/jati.v4i2.2694>