



## INTISARI

### IMPLEMENTASI *USER INTERFACE* APLIKASI SISTEM INFORMASI KEUANGAN BADAN USAHA MILIK DESA BERBASIS ANDROID

Oleh :  
Khairunnisa  
18/425969/SV/15111

Pertumbuhan ekonomi desa dapat berkembang dengan baik apabila dilakukan secara terstruktur dan sistematis. Pencatatan dan laporan yang baik serta mudah dipahami menjadi satu salah indikator penting untuk mengetahui langkah apa yang seharusnya diambil. Seiring berkembangnya teknologi, aplikasi untuk menghimpun transaksi keuangan menjadi cara yang efektif dalam melakukan pencatatan dan pembukuan yang baik dan efisien.

Berdasarkan pemaparan tersebut, maka penulis merancang dan mengembangkan tampilan *user interface* bernama Sistem Informasi Keuangan Badan Usaha Milik Desa (SIK BUMDes) yang mudah dan nyaman oleh karyawan. Aplikasi ini dapat membantu karyawan dalam mengelola keuangan dengan menghimpun transaksi, melihat laporan serta mengetahui kondisi untung dan rugi secara *real time*. Dalam metode pelaksanaannya, penulis menggunakan *user experience element* guna merancang desain *user interface* yang menghasilkan *user experince* yang mudah dan efisien ketika diterapkan pada purwarupa SIK BUMDes. Dilanjutkan dengan mengevaluasi *usability* dan *user experince* penulis melakukan penelitian menggunakan pengujian SUS (*System Usability Scale*) guna menilai *usability* desain aplikasi dan SEQ (*Single Ease Question*) untuk menghitung tingkat kemudahan desain aplikasi yang dikembangkan.

**Kata kunci :** *User Experience, User Interface, BUMDes, Usability, Laporan.*

## **ABSTRACT**

### **USER INTERFACE IMPLEMENTATION OF FINANCIAL INFORMATION SYSTEM VILLAGE-OWNED ENTERPRISES BASED ON ANDROID**

By :  
Khairunnisa  
18/425969/SV/15111

Village economic growth can develop well if it is carried out in a structured and systematic manner. Good and easily accessible records and reports are an important indicator to know what steps should be taken. Along with the development of technology, applications for collecting financial transactions have become an effective way of doing good and efficient recording and bookkeeping.

Based on this explanation, the authors designed and developed a user interface called the Village-Owned Enterprise Financial Information System (SIK BUMDes) which is easy and accessible to employees. This application can assist employees in managing finances by collecting transactions, viewing reports and knowing the conditions of profit and loss in real time. In practice, the author uses the user experience element to design a User Interface design that produces an easy and efficient user experience when applied to the prototype BUMDes SIK. Followed by usability and user experience. The author conducted a study using the SUS (System Usability Scale) test to assess the usability of the application design and SEQ (Single Ease Question) to calculate the level of ease of application design being developed.

**Keywords** : User Experience, User Interface, BUMDes, Usability, Report.