

**SKRIPSI**

**ANALISIS USABILITAS DAN PENGALAMAN PENGGUNA APLIKASI  
*AUGMENTED REALITY* PADA MODUL PEMBELAJARAN *3D PRINTING*  
MENGGUNAKAN METODE *SYSTEM USABILITY SCALE* DAN *USER  
EXPERIENCE QUESTIONARE***

**Nomor Soal:**

**TKI1648EG/II-2020/2021/HRO/09/02/17.02/2020**



**Disusun oleh:**

**Fakhri Dzikri Ashidiqi**

**16/395926/TK/44791**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INDUSTRI  
DEPARTEMEN TEKNIK MESIN DAN INDUSTRI  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS GADJAH MADA  
YOGYAKARTA**

**2021**