

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PENGESAHAN .....	ii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI .....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
INTISARI .....	xii
ABSTRACT.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1. Latar Belakang.....	1
I.2. Maksud dan Tujuan .....	2
I.2.1. Maksud .....	2
I.2.2. Tujuan.....	2
I.3. Materi Pekerjaan.....	2
I.4. Lokasi dan Waktu Pelaksanaan .....	2
I.5. Rencana Pelaksanaan.....	3
BAB II LANDASAN TEORI.....	4
II.1. <i>Smart city</i> .....	4
II.1. Open Street Map (OSM) .....	6
II.3. Model kota 3D.....	7
II.3.1 Teknik pemodelan kota 3D .....	8
II.4 Software Blender.....	10
BAB III PELAKSANAAN.....	11
III.1. Persiapan.....	11
III.2. Alat dan Bahan.....	11
III.2.1. Alat.....	11
III.2.2. Bahan .....	12

III.4. Pelaksanaan.....	12
III.3.1. Identifikasi area studi.....	13
III.3.2. Pengaturan <i>plugin blender-osm</i> .....	14
III.3.3. Pemodelan 3D.....	16
III.3.4. Analisis hasil pemodelan 3D .....	19
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....	21
IV.1. Identifikasi area studi.....	21
IV.2. Model 3D area studi .....	22
IV.3. Identifikasi model 3D gedung .....	22
IV.4. Validasi model 3D .....	27
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....	30
V.1. Kesimpulan .....	30
V.2. Saran .....	30
DAFTAR PUSTAKA .....	31
LAMPIRAN A.....	32