

DAFTAR PUSTAKA

- Achlioptas, P., Diamanti, O., Mitliagkas, I., & Guibas, L. (2017). *Learning Representations and Generative Models for 3D Point Clouds*. *arXiv*.
- Adillasari, S. (2018). Pembuatan Model 3D Anatomi Telinga Manusia Untuk Aplikasi Viewer Pada PT. Penerbit Erlangga. *KOPERTIP: Jurnal Ilmiah Manajemen Informatika dan Komputer*, 2(03), 137–142.
- Alekseev, K. V., Blynskaya, E. V., Tishkov, S. V., Alekseev, V. K., & Ivanov, A. A. (2020). Modification of Additive Technologies for Obtaining Medical Forms. *Russian Journal of Biotherapy*, 19(1), 13–21. <https://doi.org/10.17650/1726-9784-2019-19-1-13-21>
- Arifiansyah, Z. (2017). *Pembuatan Model Primitif Tiga Dimensi Interior Gedung Teknik Geodesi Dari Data Point Clouds Hasil Pengukuran Terrestrial Laser Scanning*. Skripsi, Departemen Teknik Geodesi, Fakultas Teknik, Universitas Gadjah Mada.
- Audronis, T. (2014). *Lightning Fast Animation in Element 3D*. Packt Publishing.
- Biljecki, F. (2019). Level of Detail in 3D City Models. In *TU Delft University*. <https://doi.org/10.4233/uuid>
- Budiman, H. (2016). Analisis Dan Perbandingan Akurasi Model Prediksi Rentet Waktu Support Vector Machines Dengan Support Vector Machines Particle Swarm Optimization Untuk Arus Lalu Lintas Jangka Pendek. *Systemic: Information System and Informatics Journal*, 2(1), 19–24. <https://doi.org/10.29080/systemic.v2i1.103>
- Cahyono, T., & Maskan, M. (2020). *Pengaruh Desain Interior, Desain Eksterior, dan Citra Merek Terhadap Keputusan Pembelian Pada Plasa PT. Telekomunikasi Indonesia Wilayah V Kota Surabaya*. 2018–2021.
- Chai, T. (2014). Root Mean Square Error (RMSE) or Mean Absolute Error (MAE). *Geoscientific Model Development Discussions*, 7(1), 1525–1534. <https://doi.org/10.5194/gmdd-7-1525-2014>
- Chopra, A. (2012). *Introduction to Google SketchUp* (Second edi). WILEY.
- Chua, C. K., Wong, C. H., & Yeong, W. Y. (2017). Software and Data Format. In *Standards, Quality Control, and Measurement Sciences in 3D Printing and Additive Manufacturing* (hal. 75–94). Elsevier. <https://doi.org/10.1016/b978-0-12-813489-4.00004-0>
- Cloudcompare.org. (2020). *FILE I/O*. GNU Free Documentation License 1.2. https://www.cloudcompare.org/doc/wiki/index.php?title=FILE_I/O
- Dhuhaa, Y. S., Adisusilo, A. K., Studi, P., Informatika, T., & Teknik, F. (2016). *Streaming Metadata Objek Tiga Dimensi (3D)*. 2(1), 33–40.
- Doggett, S. (2020). *What Are Point Clouds, And How Are They Used?* <https://www.dronegenuity.com/point-clouds/>
- Firdaus, Z. M. (2020). *Pemodelan Kota Tiga Dimensi Menggunakan Data LiDAR dan Foto Udara dengan Metode Semi Automatis (Studi Kasus : Area Pakuwon Trade Center, Kota Surabaya)*.
- Google SketchUp 7 Help. (2008).
- Kartika, D. S., & Sumarjo, Y. (2010). *Seminar Nasional Estetika Nusantara: Prosiding: Institut Seni Indonesia (ISI) Surakarta, 4 November 2010*. Isi Press.
- Mahyudin, M., Suprayogi, I., & Trimaijon, T. (2014). Model Prediksi Liku Kalibrasi

- Menggunakan Pendekatan Jaringan Saraf Tiruan (ZST) (Studi Kasus : Sub DAS Siak Hulu). *Jurnal Online Mahasiswa Fakultas Teknik Universitas Riau*, 1(1), 1–18.
- OGC. (2012). OpenGIS City Geography Markup Language (CityGML) Encoding Standard, Version 2.0.0. *OGC Document No. 12-019*, 344. https://portal.opengeospatial.org/files/?artifact_id=47842
- Pan, Y. (2019). Target-less Registration of Point Clouds: A Review. *arXiv*.
- Popovic, D., Govedarica, M., Jovanovic, D., Radulovic, A., & Simeunovic, V. (2017). 3D Visualization of Urban Area Using Lidar Technology and CityGML. *IOP Conference Series: Earth and Environmental Science*, 95(4). <https://doi.org/10.1088/1755-1315/95/4/042006>
- Prasidya, A. S., & Panuntun, H. (2020). *Penyediaan Data Ukuran Purna-Bangun Interior 3-Dimensi Gedung Perpustakaan Sekolah Vokasi UGM Dengan Terrestrial Laser Scanner (TLS) Dalam Rangka Pelestarian Bangunan Cagar Budaya*.
- Prayudi, Y., & Aprizal, I. (2004). Pemodelan Wajah 3D Berbasis Foto Diri Menggunakan Maya Embedded Language (MEL) Script. *Media Informatika*, 2(2), 33–45. <https://doi.org/10.20885/informatika.vol2.iss2.art4>
- Reshetnyuk, Y. (2010). Self-calibration and Direct Georeferencing in Terrestrial Laser Scanning. In *ZFV - Zeitschrift fur Geodasie, Geoinformation und Landmanagement* (Vol. 135, Nomor 3).
- RGB and Intensity – Point Cloud Display Options*. (2016). <https://www.3deling.com/rgb-point-cloud/>
- Riyadi, G., & Prasidya, A. S. (2019). *Studi Pengukuran Dengan Terrestrial Laser Scanner (TLS) Untuk Dokumentasi 3D Gedung Perpustakaan Sekolah Vokasi UGM*.
- Setiawan, D., Suyanto, M., & Fatta, H. Al. (2016). Analisa dan Perancangan 3D Candi Cetho Menggunakan Metode Polygonal Modelling. *Jurnal Ekonomi Dan Teknik Informatika*, 5(1), 22–32.
- Sholikhah, F. (2020). *Gedung Pantjadharma dalam Bingkai Warisan Budaya dan Pendidikan*. <https://pusdok.sv.ugm.ac.id/2020/10/15/gedung-pantjadharma-dalam-bingkai-warisan-budaya-dan-pendidikan/>
- Sujana, A. S. T. (2012). *Manajemen Minimarket*. Penebar PLUS+.
- U.S. Institute of Building Documentation. (2016). *USIBD Level of Accuracy (LOA) Specification Guide*. 30.
- Van Genchten, B. (2008). Theory and practice on Terrestrial Laser Scanning. *Learning tools for advanced three-dimensional surveying in risk awareness project, June*, 1–241.
- Waljiyanto, & Chintya, N. P. P. (2020). *Pemodelan Tiga Dimensi (3D) Bangunan Cagar Budaya Menggunakan Data Point Cloud Studi Kasus di Gedung Perpustakaan Sekolah Vokasi UGM, Yogyakarta*. 9–15.
- Wicaksono A, & Tisnawati E. (2014). *Teori Interior*. Griya Kreasi.

Sumber Peraturan Perundang-undangan

Undang-undang Republik Indonesia Nomor 11 Tahun 2010 Tentang Cagar Budaya

Undang-undang Republik Indonesia Nomor 28 Tahun 2002 Tentang Bangunan
Gedung