

## DAFTAR ISI

LAPORAN TUGAS AKHIR.....	i
LAPORAN TUGAS AKHIR.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR TABEL.....	xviii
INTISARI.....	xix
ABSTRACT.....	xx
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Metodologi Penelitian .....	4
1.7 Sistematika Penulisan .....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
BAB III LANDASAN TEORI.....	11
3.1 Kios .....	11
3.2 Retail .....	11
3.3 Notifikasi.....	11
3.4 Android .....	12
3.5 Sejarah Versi Android.....	13
3.6 Basis Data .....	17
3.7 Database Management System (DBMS) .....	17
3.8 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	19
3.9 <i>Unified Modelling Language (UML)</i> .....	20

3.9.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	21
3.9.2 <i>Activity Diagram</i> .....	22
3.10 Teknologi yang Digunakan .....	23
3.10.1 Java.....	23
3.10.2 MySQL.....	23
3.10.3 API .....	24
3.10.4 Retrofit .....	24
3.10.5 Firebase Cloud Messaging .....	24
3.11 Alat Implementasi .....	25
3.11.1 Android Studio .....	25
3.11.2 XAMPP.....	25
3.11.3 Git.....	25
3.11.4 Postman .....	25
3.11.5 Trello .....	26
<b>BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM</b> .....	27
4.1 Analisis Sistem.....	27
4.1.1 Deskripsi Umum .....	27
4.1.2 Analisis Kebutuhan Pengguna .....	30
4.1.3 Analisis Kebutuhan Data .....	30
4.1.4 Analisis Kebutuhan Fungsional .....	31
4.1.5 Analisis Kebutuhan Non Fungsional .....	31
4.2 Perancangan Sistem .....	32
4.2.1 Perancangan Basis Data .....	32
4.2.2 Perancangan Proses .....	40
4.2.3 Perancangan Struktur Menu .....	45
4.2.4 Perancangan Antarmuka .....	47
<b>BAB V IMPLEMENTASI SISTEM</b> .....	55
5.1 Implementasi Perangkat Lunak Pembangun .....	55
5.2 Implementasi Perangkat Keras Pembangun.....	55
5.3 Implementasi <i>Library</i> Aplikasi .....	56
5.4 Implementasi API.....	56
5.5 Implementasi Antarmuka Aplikasi .....	57

5.5.1 Implementasi Antarmuka Aplikasi <i>Consumer</i> .....	57
5.5.2 Implementasi Antarmuka Aplikasi <i>Retailer</i> .....	66
5.6 Implementasi Java Aplikasi .....	76
5.6.1 Implementasi Java Bagian Profil Edit.....	76
5.6.2 Implementasi Java Notifikasi Pesanan Masuk .....	84
5.6.3 Implementasi Java Notifikasi Status Pengiriman.....	96
<b>BAB VI PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN SISTEM</b> .....	107
6.1 Skenario Pengujian .....	107
6.2 Proses Pengujian.....	109
6.2.1 Proses Login Aplikasi .....	109
6.2.2 Proses Melihat Profil.....	112
6.2.3 Proses Mengubah Profil .....	112
6.2.4 Proses Menambahkan Daftar Alamat.....	114
6.2.5 Proses Memilih Lokasi Pengiriman .....	115
6.2.6 Proses Membeli Produk .....	116
6.2.7 Proses Mendapatkan Notifikasi Status Pengiriman .....	118
6.2.8 Proses Mengatur Status Buka-Tutup Kios .....	119
6.2.9 Proses Mengatur Opsi Pengiriman.....	120
6.2.10 Proses Tambah Produk.....	121
6.2.11 Proses Mendapatkan Notifikasi Pesanan Masuk.....	123
6.2.12 Proses Mengubah Status Pengiriman Produk .....	123
6.2.13 Proses Mendapatkan Notifikasi Pesanan Selesai .....	124
6.3 Hasil Pengujian.....	125
<b>BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN</b> .....	150
7.1 Kesimpulan .....	150
7.2 Saran.....	150
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	151
<b>LAMPIRAN</b> .....	154
Lampiran 1 .....	154
Lampiran 2 .....	155
Lampiran 3 .....	156
Lampiran 4 .....	157



UNIVERSITAS  
GADJAH MADA

**Sistem Notifikasi Aplikasi KiosRakyat Berbasis Android**  
DAVID YUDHA W, Imam Fahrurrozi, S.T., M.Cs.  
Universitas Gadjah Mada, 2021 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

Lampiran 5 .....	158
Lampiran 6 .....	159
Lampiran 7 .....	160