



## DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI .....	vi
DAFTAR TABEL .....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	ix
INTISARI .....	xiii
ABSTRACT .....	xiv
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	2
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Metodologi Penelitian .....	3
1.7 Sistematika Penulisan .....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	6
BAB III LANDASAN TEORI .....	11
3.1. Bahasa Korea .....	11
3.2. Rumah Korea .....	11
3.3. Aplikasi .....	11
3.4. Android .....	12
3.5. Basis Data .....	15
3.6. Activity Diagram .....	15
3.7. Teknologi yang Digunakan .....	16
3.7.1. Java .....	16
3.7.2. API (Application Programming Interface) .....	17
3.7.3. JSON .....	17
3.7.4. Retrofit .....	17
3.8. Alat Implementasi .....	17
3.8.1. Android Studio .....	18



<b>BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM</b> .....	19
4.1. Analisis Sistem.....	19
4.1.1. Deskripsi Umum.....	19
4.1.2. Analisis Kebutuhan Pengguna.....	21
4.1.3. Analisis Kebutuhan Fungsional.....	22
4.1.4. Analisis Kebutuhan Non-Fungsional.....	22
4.2. Perancangan Sistem .....	23
4.2.1. Perancangan Proses .....	23
4.2.2. Perancangan Struktur Menu .....	32
<b>BAB V IMPLEMENTASI SISTEM</b> .....	55
5.1. Spesifikasi Lingkungan Pengembang Sistem .....	55
5.1.1. Perangkat Lunak .....	55
5.1.2. Perangkat Keras .....	55
5.2. Implementasi API .....	55
5.3.1. <i>Request Handler</i> .....	58
5.3.2. Penyimpanan Internal Android.....	63
5.3.3. Implementasi Antarmuka Aplikasi Rumah Korea.....	64
<b>BAB VI PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN</b> .....	140
6.1. Skenario Pengujian .....	140
6.2. Proses Pengujian .....	144
6.3. Hasil Pengujian .....	145
6.4. Kesimpulan Hasil Pengujian.....	152
<b>BAB VII PENUTUP</b> .....	154
7.1. Kesimpulan .....	154
7.2. Saran .....	154
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	155



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Perbandingan Sistem .....	8
Tabel 2.2. Perbandingan Sistem (Lanjutan) .....	9
Tabel 2.3. Perbandingan Sistem (Lanjutan) .....	10
Tabel 3.1 Sejarah Perkembangan Versi Android .....	12
Tabel 3.2 Simbol Activity Diagram .....	16
Tabel 6.1 Skenario Pengujian Untuk Tester .....	140
Tabel 6.2 Skenario Pengamatan Perilaku Tester oleh Developer .....	142
Tabel 6.3 Biodata Tester Aplikasi Rumah Korea.....	144
Tabel 6.4 Biodata Tester Aplikasi Rumah Korea (2) .....	144
Tabel 6.5 Hasil Pengujian oleh Tester 1 .....	145
Tabel 6.6 Hasil Pengamatan Perilaku Tester 1 .....	146
Tabel 6.7 Hasil Pengujian oleh Tester 2.....	146
Tabel 6.8 Hasil Pengamatan Perilaku Tester 2.....	147
Tabel 6.9 Hasil Pengujian oleh Tester 3.....	148
Tabel 6.10 Hasil Pengamatan Perilaku Tester 3.....	148
Tabel 6.11 Hasil Pengujian oleh Tester 4.....	149
Tabel 6.12 Hasil Pengamatan Perilaku Tester 4.....	150
Tabel 6.13 Hasil Pengujian oleh Tester 5.....	150
Tabel 6.14 Hasil Pengamatan Perilaku Tester 5.....	151



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 4.1. Activity Diagram Memuat Halaman Utama.....	24
Gambar 4.2. Activity Diagram Proses Login/Daftar .....	25
Gambar 4.3. Activity Diagram Proses Merubah Profil .....	26
Gambar 4.4. Activity Diagram Proses Melakukan Uji Kemampuan .....	27
Gambar 4.5. Activity Diagram Proses Melakukan Pendaftaran Kelas.....	28
Gambar 4.6. Activity Diagram Proses Bermain Tebak Benar Salah.....	29
Gambar 4.7. Activity Diagram Proses Memesan Paket Soal Try Out Topik .....	30
Gambar 4.8. Activity Diagram Proses Melakukan Konsultasi.....	31
Gambar 4.9. Activity Diagram Proses Membuka Banner Iklan.....	31
Gambar 4.10. Rancangan Struktur Menu .....	32
Gambar 4.11. Tampilan Rancangan Halaman SpashScreen .....	33
Gambar 4.12. Tampilan Rancangan Halaman Utama .....	35
Gambar 4.13. Tampilan Rancangan Halaman Persiapan .....	36
Gambar 4.14. Tampilan Rancangan Tes Kemampuan Bahasa Korea.....	37
Gambar 4.15. Tampilan Rancangan Halaman Hasil Tes Kemampuan Bahasa Korea.....	38
Gambar 4.16. Tampilan Menu Privat Bahasa Korea.....	39
Gambar 4.17. Tampilan Menu Kelas Grup Bahasa Korea .....	40
Gambar 4.18. Tampilan Menu Privat Topik.....	41
Gambar 4.19. Tampilan Menu Kelas Grup Topik.....	42
Gambar 4.20. Tampilan Menu Kursus Intensif Bahasa Korea.....	43
Gambar 4.21. Tampilan Rancangan Halaman Deskripsi Kelas .....	44
Gambar 4.22. Tampilan Rancangan Halaman Pengisian Data.....	45
Gambar 4.23. Tampilan Rancangan Halaman Pembayaran Kelas .....	46
Gambar 4.24. Tampilan Rancangan Halaman Menu Tebak Korea Benar Salah .....	47
Gambar 4.25. Tampilan Rancangan Halaman Submenu Tebak Korea Benar Salah .....	48
Gambar 4.26. Tampilan Rancangan Halaman Tebak Korea Benar Salah.....	49
Gambar 4.27. Tampilan Rancangan Halaman Hasil Tebak Korea Benar Salah .....	50
Gambar 4.28. Tampilan Rancangan Halaman EPS Topik .....	51
Gambar 4.29. Tampilan Rancangan Halaman Masuk/ <i>Login</i> .....	52
Gambar 4.30. Tampilan Rancangan Halaman Daftar/ <i>SignUp</i> .....	53
Gambar 4.31. Tampilan Rancangan Halaman Web View.....	54
Gambar 5.1. Kode Pengaturan Retrofit .....	59



Gambar 5.2. Kode Api.class .....	60
Gambar 5.3. Halaman SpashScreen .....	64
Gambar 5.4. Program XML Halaman SpashScreen.....	65
Gambar 5.5. Program Java Halaman SpashScreen.....	66
Gambar 5.6. Program Java Halaman SpashScreen fungsi displayLoadingPosition().....	66
Gambar 5.7. Halaman Utama .....	68
Gambar 5.8. Program XML Halaman Utama.....	69
Gambar 5.9. Program Java Halaman Utama pada Metode onCreate() .....	72
Gambar 5.10. Program Java Halaman Utama pada Fungsi getPoin() .....	73
Gambar 5.11. Program Java Halaman Utama pada Fungsi loadBanner().....	74
Gambar 5.13. Halaman Tes Kemampuan Bahasa Korea .....	77
Gambar 5.14. Program XML Halaman Tes Kemampuan Bahasa Korea.....	78
Gambar 5.15. Program Java Halaman Tes Kemampuan Bahasa Korea pada loadSoal() ...	86
Gambar 5.16. Program Java Halaman Tes Kemampuan Bahasa Korea pada showQuestion().....	87
Gambar 5.17. Program Java Halaman Tes Kemampuan Bahasa Korea Sebagai Menyimpan Poin Setiap Nomor.....	87
Gambar 5.18. Halaman Hasil Tes Kemampuan Bahasa Korea.....	88
Gambar 5.19. Program XML Halaman Hasil Tes Kemampuan Bahasa Korea .....	89
Gambar 5.20. Program Java Halaman Hasil Tes Kemampuan Bahasa Korea pada Perhitungan Poin.....	93
Gambar 5.21. Program Java Halaman Hasil Tes Kemampuan Bahasa Korea pada Pengkategorian Level .....	93
Gambar 5.22. Halaman Menu Privat Bahasa Korea.....	94
Gambar 5.23. Program XML Halaman Menu Privat Bahasa Korea .....	95
Gambar 5.24. Program Java Halaman Menu Privat Bahasa Korea untuk Pengisian Menu yang ditampilkan .....	95
Gambar 5.25. Halaman Menu Kelas Grup Bahasa Korea.....	96
Gambar 5.26. Program XML Halaman Menu Kelas Grup Bahasa Korea .....	97
Gambar 5.27. Program Java Halaman Menu Kelas Grup Bahasa Korea untuk Pengisian Menu yang ditampilkan .....	98
Gambar 5.28. Program Java Halaman Menu Kelas Grup Bahasa Korea untuk Menampilkan Jumlah Pendaftar Sementara .....	98



Gambar 5.29. Halaman Menu Privat Topik .....	99
Gambar 5.30. Program XML Halaman Menu Privat Topik.....	100
Gambar 5.31. Program Java Halaman Menu Privat Topik Pengisian Menu yang ditampilkan .....	101
Gambar 5.32. Halaman Menu Kelas Grup Topik.....	101
Gambar 5.33. Program XML Halaman Menu Kelas Grup Topik .....	102
Gambar 5.34. Program Java Halaman Menu Kelas Grup Topik untuk Pengisian Menu yang ditampilkan .....	103
Gambar 5.35. Program Java Halaman Menu Kelas Grup Topik untuk Menampilkan Jumlah Pendaftar Sementara .....	103
Gambar 5.36. Halaman Menu Kursus Intensif Bahasa Korea.....	104
Gambar 5.37. Program XML Halaman Menu Kursus Intensif Bahasa Korea .....	105
Gambar 5.38. Program Java Halaman Menu Kursus Intensif Bahasa Korea untuk Pengisian Menu yang ditampilkan .....	106
Gambar 5.39. Program Java Halaman Menu Kursus Intensif Bahasa Korea untuk Menampilkan Jumlah Pendaftar Sementara .....	106
Gambar 5.40. Halaman Deskripsi Kelas .....	107
Gambar 5.41. Program XML Halaman Deskripsi Kelas.....	107
Gambar 5.42. Program Java Halaman Deskripsi Kelas pada loadDetailKelas(id) untuk Pengambilan Data Kelas.....	108
Gambar 5.43. Halaman Pengisian Data.....	109
Gambar 5.44. Program XML Halaman Pengisian Data .....	110
Gambar 5.45. Program Java Halaman Pengisian Data .....	112
Gambar 5.47. Program XML Halaman Pembayaran Kelas .....	114
Gambar 5.48. Program Java Halaman Pembayaran Kelas .....	115
Gambar 5.49. Halaman Menu Tebak Korea Benar Salah .....	116
Gambar 5.50. Program XML Halaman Menu Tebak Korea Benar Salah.....	116
Gambar 5.51. Program Java Halaman Menu Tebak Korea Benar Salah .....	117
Gambar 5.52. Halaman Submenu Tebak Korea Benar Salah.....	118
Gambar 5.53. Program XML Halaman Submenu Tebak Korea Benar Salah.....	119
Gambar 5.54. Program Java Halaman Submenu Tebak Korea Benar Salah.....	119
Gambar 5.55. Halaman Tebak Korea Benar Salah.....	120
Gambar 5.56. Program XML Halaman Tebak Korea Benar Salah .....	121



Gambar 5.57. Program Java Halaman Tebak Korea Benar Salah.....	123
Gambar 5.58. Halaman Hasil Tebak Korea Benar Salah .....	124
Gambar 5.59. Program XML Halaman Hasil Tebak Korea Benar Salah.....	125
Gambar 5.60. Halaman EPS Topik .....	127
Gambar 5.61. Program XML Halaman EPS Topik.....	128
Gambar 5.62. Program Java Halaman EPS Topik.....	128
Gambar 5.63. Halaman Masuk/ <i>Login</i> .....	129
Gambar 5.64. Program XML Halaman Masuk/ <i>Login</i> .....	130
Gambar 5.65. Program Java Halaman Masuk/ <i>Login</i> .....	132
Gambar 5.66. Halaman Daftar/ <i>SignUp</i> .....	133
Gambar 5.67. Program XML Halaman Daftar/ <i>SignUp</i> .....	134
Gambar 5.68. Program Java Halaman Daftar/ <i>SignUp</i> .....	137
Gambar 5.69 Halaman Web View.....	138
Gambar 5.70 Program XML Halaman Web View .....	139
Gambar 5.71 Program Java Halaman Web View .....	139
Gambar 6.1 Kesimpulan Hasil Pengujian.....	152