



## INTISARI

### APLIKASI MOBILE RUMAH KOREA (RUKO) BERBASIS ANDROID

Oleh

Qurrota A'yunin

18/425974/SV/15116

Demam Korea telah menyebar di berbagai negara, termasuk Indonesia sehingga tidak sedikit masyarakat Indonesia yang berminat untuk mempelajari Bahasa Korea. Disamping itu keinginan untuk bekerja maupun melakukan studi lebih lanjut di Korea juga menjadi faktor lain yang menjadikan Bahasa Korea semakin banyak dipelajari di Indonesia. Bahasa Korea sendiri dapat dipelajari secara otodidak maupun dengan mengikuti suatu kelas. Untuk dapat belajar secara otodidak diperlukan suatu materi pembelajaran yang lengkap dan terstruktur yang sesuai dengan kemampuannya. Mengikuti kelas pun harus berada pada kelas yang tepat dengan pembimbing atau mentor yang profesional.

Aplikasi Mobile Rumah Korea (RUKO) dapat membantu proses belajar Bahasa Korea menjadi efektif, menyenangkan dan lebih mudah dengan mempermudah pengguna mengetahui kemampuan mereka, menemukan bahan belajar, latihan soal, dan kelas yang beragam dari berbagai level. Aplikasi ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman Java yang dalam prosesnya menggunakan perangkat lunak Android Studio.

Dapat disimpulkan bahwa penelitian ini akan menghasilkan suatu Aplikasi Mobile Rumah Korea (RUKO) yang berbasis Android untuk digunakan pengguna agar dapat belajar Bahasa Korea dimanapun dan kapanpun dengan berbagai layanan dalam satu genggam.

Kata Kunci: Korea, Bahasa Korea, Pembelajaran, Aplikasi, Mobile, Android.



## ABSTRACT

### RUMAH KOREA (RUKO) MOBILE APPLICATION – ANDROID BASED

By

Qurrota A'yunin

18/425974/SV/15116

The Korean Wave has spread in many countries, including Indonesia so that not a few people of Indonesia who are interested to learn the Korean language. Besides the desire to work or undertake further study in Korea is another factor that makes the Korean language more studied in Indonesia. Korean language itself can be learned by self-taught and by following a class. To be able to self-taught required a complete learning materials and structured according with the ability. Following a classes must also be in the right class with a teacher or professional mentor.

Mobile Application "Rumah Korea" (RUKO) can help the process of learning the Korean language to be effective, enjoyable and easier by enabling users to know their skills, find learning materials, exercises, and a diverse class from different levels. This application is built using the Java programming language and in the process use the software Android Studio.

It can be concluded that this study will result in a Mobile Application "Rumah Korea" (RUKO) based on Android to be used by users so that users can learn the Korean language anywhere and anytime with a variety of services in one hand.

Keyword: Korea, Korean Language, Learning, Application, Mobile, Android.