

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, Azhar. 2003. *Media pembelajaran*. Jakarta : Raja Grafindo Persada.
- Askurifai, Baskin. 2003. *Membuat Film Indie Itu Gampang*. Bandung: Kanisius.
- Beane, Andy. 2012. *3D Animation Essentials*. Indianapolis: John Wiley & Sons.
- Binanto, Iwan. 2010. *Multimedia Digital - Dasar Teori dan Pengembangannya*. Yogyakarta: CV Andi Offset.
- Fletcher J. D., Tobias S. 2005. "The Multimedia Principle." *The Cambridge Handbook of Multimedia Learning* 117-134.
- Hofstetter, F. 2001. *Multimedia Literacy 3th Edition*. NY: Irwin/McGraw-Hill.
- Munir. 2013. *MULTIMEDIA Konsep & Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung: Alfa Beta.
- Najjar, Lawrence J. 1996. "Multimedia Information and Learning." *Journal of Educational Multimedia and Hypermedia* 5.
- Priyatnto Hidayatullah, Muhammad Amarullah Akbar, Zaky Rahim. 2011. *Animasi pendidikan menggunakan Flash*. Bandung: Informatika.
- Putri, Risa Herdahita. 2018. *Historia*. Desember 10. Accessed May 8, 2021. <https://historia.id/kuno/articles/majapahit-dalam-catatan-ma-huan-dan-sejarah-dinasti-ming-vxJed/page/1>.
- Republik Indonesia. 1992. *Undang-Undang No. 8 Tahun 1992 tentang Perfilman*. Jakarta: Lembaran Negara RI Tahun 1992, No. 115. Sekretariat Negara.
- Steinmetz, Ralf. 1995. *Multimedia: Computing, Communications, and Applications*. Prentice Hall.
- Suheri, Agus. 2006. *Animasi Multimedia Pembelajaran*. Jakarta: Elec Media Komputindo.
- Vaughan, Tay. 2004. *Multimedia: Making it Work*. McGraw Hill Technology Education.