



ABSTRAK

Latar Belakang: Kelebihan berat badan dan kekurangan gizi merupakan salah satu kondisi yang masih membutuhkan perhatian. Kondisi-kondisi tersebut dapat meningkatkan resiko timbulnya penyakit. Hal ini dapat ditanggulangi dengan melakukan pola hidup yang sehat. Perkembangan teknologi informasi yang pesat dapat membantu meningkatkan upaya dalam melakukan pola hidup yang sehat. Aplikasi-aplikasi pengontrol pola makan pun banyak ditemukan dalam kehidupan. Namun masih ditemukan keterbatasan pada aplikasi tersebut. Seperti sedikitnya aplikasi dengan penggunaan Bahasa Indonesia dan tujuan aplikasi masih berfokus pada penyimpanan data saja sehingga diperlukan perancangan aplikasi untuk mengontrol nutrisi.

Tujuan: Merancang aplikasi *mobile* untuk *tracking* nutrisi.

Metode: Metode perancangan menggunakan *System Development Life Cycle* (SDLC).

Hasil: Hasil yang didapatkan berupa rancangan *Unified Modeling Language* (UML) berupa *use case* dan *activity diagram*, rancangan basis data, dan rancangan *user interface* yang meliputi halaman *login*, pendaftaran user baru, jurnal harian, tambah makanan dan aktivitas, grafik, komunikasi, dan pengaturan.

Kesimpulan: Perancangan aplikasi telah dirancang sesuai dengan kebutuhan pengguna.

Kata kunci: aplikasi, *mobile*, *tracking* nutrisi.



ABSTRACT

Background: *Overweight and malnutrition are conditions that still require attention. These conditions can increase the risk of disease. This can be overcome by adopting a healthy lifestyle. The rapid development of information technology can help increase efforts in carrying out a healthy lifestyle. Diet control applications are also widely found in life. However, it is still limited to the application. At least there are applications that use Bahasa Indonesia, and the purpose of the application is still focused on data storage, so it is necessary to design applications to control nutrition.*

Objective: *Designing a mobile application for tracking nutrition.*

Methods: *Design method using System Development Life Cycle (SDLC).*

Results: *The results obtained are in the form of a Unified Modeling Language (UML) design in the form of use cases and activity diagrams, database designs, and user interface designs which include login pages, new user registration, daily journals, added food and activities, graphics, communication, and settings.*

Conclusion: *The application design has been designed according to user needs.*

Keywords: *application, mobile, nutrition tracking.*