

ABSTRAK

Latar Belakang: Masyarakat Indonesia masih banyak yang belum sadar terhadap pentingnya melakukan hidup sehat, sehingga banyak dari mereka menderita penyakit tidak menular, seperti hipertensi, jantung koroner, dan diabetes. Timbulnya penyakit tersebut dapat diminimalisir dengan menciptakan aplikasi *mobile* untuk membantu masyarakat dalam menjalankan polah hidup sehat. Hal ini juga seiring dengan meningkatnya penggunaan *mobile phone* di Indonesia. Oleh karena itu, perlu adanya perancangan *user interface* berbasis aplikasi *mobile* untuk pola hidup sehat.

Tujuan: Merancang aplikasi *mobile* untuk pola hidup sehat yang sesuai dengan kebutuhan pengguna.

Metode: Perancangan aplikasi *mobile* untuk pola hidup sehat mengadopsi teori SDLC (*System Development Life Cycle*). Perancangan ini dilakukan pada Bulan Februari – Mei 2021 dengan objek perancangan yaitu aktivitas yang mendukung terciptanya pola hidup sehat, seperti melakukan olah raga secara rutin, tercukupinya makanan yang bergizi, dan tidur yang cukup, sedangkan subjeknya adalah mahasiswa, perawat klinik, ibu rumah tangga, pelajar, dan guru olahraga.

Hasil: Tampilan *user interface* aplikasi *mobile* untuk pola hidup sehat dengan judul “*Good Habit*”. Tahap perancangan *user interface* melewati 3 tahap, yaitu membuat *use case diagram*, mendesain *database*, dan mendesain *user interface*. Hasil akhir desain *user interface* merupakan hasil dari evaluasi dengan responden.

Kesimpulan: Hasil desain *user interface* untuk aplikasi *mobile* terkait pola hidup sehat memiliki judul “*Good Habit*”. Perancangan ini melewati 2 tahap, yaitu tahap analisis dan tahap desain. Saat merancang, perancang selanjutnya sebaiknya dapat melanjutkan perancangan ini menjadi aplikasi yang dapat diimplemetasikan dalam kehidupan sehari-hari.

Kata Kunci: *Mobile*, Perancangan *User Interface*, Pola Hidup Sehat

ABSTRACT

Background: *Many Indonesian people are still not aware of the importance of living a healthy life, so many of them suffer from non-communicable diseases, such as hypertension, coronary heart disease, and diabetes. The incidence of these diseases can be minimized by creating a mobile application to help the community in carrying out a healthy lifestyle. This is also in line with the increasing use of mobile phones in Indonesia. Therefore, it is necessary to design a mobile application-based user interface for a healthy lifestyle.*

Purpose: *To design a mobile application interface for a healthy lifestyle by paying attention to the principles in designing a user interface.*

Methods: *The design of mobile applications for healthy lifestyles adopts the SDLC (System Development Life Cycle) theory. This design was carried out in February - May 2021 with the object of design, namely activities that support the creation of a healthy lifestyle, such as regular exercise, adequate nutritional food, and adequate sleep, while the subjects were students, clinical nurses, housewives, students, and sports teachers.*

Result: *The mobile application interface for a healthy lifestyle with the title "Good Habit". The user interface design stage goes through 3 stages, namely making use case diagrams, designing the database, and designing the user interface. The final result of user interface design is the result of trials with respondents.*

Conclusion: *The results of the user interface design for mobile applications related to a healthy lifestyle have the title "Good Habit". This design passes through 2 stages, namely the analysis stage and the design stage. When designing, the next designer should be able to continue this design into an application that can be implemented in everyday life.*

Keywords: *Mobile, User Interface Design, Healthy Lifestyle*