

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN	xi
DAFTAR SINGKATAN.....	xii
ABSTRAK.....	xiii
ABSTRACT	xiv
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Ide Perancangan	3
C. Batasan Masalah.....	4
D. Tujuan Perancangan	4
1. Tujuan Umum.....	4
2. Tujuan Khusus	4
E. Manfaat Rancangan	5
F. Keaslian Perancangan	5
BAB II	7
KAJIAN PUSTAKA	7
A. Tinjauan Pustaka	7
1. Teori Mengenai Perancangan Produk Terdahulu.....	7
B. Landasan Perancangan	18

C.	Kerangka Konsep Perancangan	19
BAB III		20
METODE PERANCANGAN.....		20
A.	Tema.....	20
B.	Objek Rancangan dan Subjek Perancangan	20
1.	Objek Perancangan.....	20
2.	Subjek perancangan	20
C.	Rencana Proses Pembuatan Rancangan.....	21
1.	Tahap Perancangan.....	21
2.	Alat dan Bahan	22
D.	Keterbatasan Perancangan.....	22
BAB IV		23
HASIL DAN PEMBAHASAN		23
A.	Hasil.....	23
1.	Analisis Kebutuhan.....	23
2.	Perancangan.....	27
B.	Pembahasan.....	50
1.	Analisis Kebutuhan.....	50
2.	Rancangan Unified Modelling Language (UML)	50
3.	Rancangan User Interface (Tampilan Antarmuka).....	51
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		53
A.	Kesimpulan	53
B.	Saran	53
DAFTAR PUSTAKA		55
LAMPIRAN		57