

ABSTRAK

Latar Belakang: Banyak masyarakat Indonesia yang belum menerapkan pola hidup sehat. Indonesia menempati peringkat ke-11 dari 16 negara Asia Pasifik dengan skor 62 dari batas skor 100. Aktivitas hidup sehat yang dilakukan masyarakat Indonesia menurun dari 4.0 di tahun 2016 menjadi 3.6 di tahun 2018 dan merupakan yang terendah di antara negara Asia Pasifik lain. Kurangnya motivasi diri dan banyaknya aktivitas yang dilakukan dari pagi hingga petang membuat sebagian besar orang lupa untuk menerapkan pola hidup sehat.

Tujuan: Menghasilkan rancangan *user interface* aplikasi pengingat pola hidup sehat berbasis *smartphone* yang bernama HEADER (*Healthy Lifestyle Reminder*).

Metode: Perancangan *user interface* aplikasi ini terdiri dari beberapa tahap, yaitu analisis kebutuhan pengguna, perancangan *Unified Modeling Language* (UML), basis data, struktur menu dan *user interface*.

Hasil: Hasil perancangan ini adalah rancangan *Unified Modeling Language* (UML), rancangan basis data dan *user interface*. Rancangan UML terdiri dari *use case diagram* dan *activity diagram*. Rancangan basis data terdiri dari *Entity Relationship Diagram* (ERD) pengguna dengan catatan pola hidup sehat. Rancangan *user interface* berupa struktur menu yang terdiri dari 4 menu, yaitu catatan, pengingat, artikel kesehatan, dan saya.

Kesimpulan: Rancangan *user interface* aplikasi pengingat pola hidup sehat HEADER dibuat sesuai dengan analisis kebutuhan pengguna.

Kata Kunci: Aplikasi *smartphone*, pola hidup sehat, *user interface*,

ABSTRACT

Background: Many Indonesians have not yet implemented a healthy lifestyle. Indonesia is ranked 11th out of 16 Asia Pasific countries with a score of 62 and a score limit of 100. Healthy living activities carried out by Indonesians have decreased from 4.0 in 2016 to 3.6 in 2018 and are the lowest among other Asia Pasific countries. The number of activities carried out from morning to evening makes most people forget to adopt a healthy lifestyle.

Objective: To produce a user design interface of smartphone based healthy lifestyle reminder application named HEADER (Healthy Lifestyle Reminder).

Method: This design phases consists of several stages, there are analyzing user requirements, designing Unified Modeling Language (UML), databases, menu structures, and user interfaces.

Result: The result of this design is Unified Modeling Language (UML) design, database design and user interface design. The Unified Modeling Language (UML) design consists of use case diagram and activity diagram. The database design consists of user Entity Relationship Diagram (ERD) with a note of a healthy lifestyle. The design of the user interface is the form of a menu structure which consists of the 4 menu, ie notes, reminder, health article, and me.

Conclusion: The design of the healthy lifestyle reminder application HEADER user interface is made according to the needs analysis.

Keywords: Smartphone application, healthy lifestyle, user interface,