

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	iii
PRAKATA	iv
ARTI LAMBANG DAN SINGKATAN	vi
ABSTRACT	vii
INTISASI	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan masalah.....	5
1.3 Keaslian penelitian.....	5
1.4 Tujuan Penelitian	8
1.5 Manfaat Penelitian	8
1.6 Batasan Penelitian	9
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	10
2.1 Tinjauan Pustaka <i>Automated Item Generation</i>	10
2.1.1 <i>AIG Framework</i> Otomatis	11
2.1.2 <i>AIG Framework</i> Semi-Otomatis.....	14
2.1.3 <i>AIG</i> Spesial Model	17
2.2 Landasan Teori.....	22
2.2.1 <i>Natural Language Processing</i>	22
2.2.2 <i>Part of Speech Tagging</i>	25
2.2.3 <i>Keyword Manipulation Model</i>	28
2.2.4 Python	29
2.2.5 Logika Penalaran	31
2.3 Hipotesis	33
BAB III METODOLOGI	34

3.1	Alat dan Bahan.....	34
3.1.1	Alat.....	34
3.1.2	Bahan	34
3.2	Langkah Penelitian.....	35
3.3	Perancangan Sistem	37
3.3.1	<i>POS Tagger</i>	40
3.3.2	<i>Keyword Manipulation Process</i>	44
3.4	Metode Evaluasi dan Pengujian Sistem.....	46
3.4.1	Reponden Evaluasi dan Pengujian Sistem.....	47
3.4.2	Analisis Aspek <i>Usability</i>	47
3.4.3	Analisis Hasil Uji <i>Usability</i>	49
3.4.4	<i>Test Case</i> Pengujian Akurasi Sistem	50
3.4.5	Analisis dan Validasi Keterterimaan Soal	51
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		53
4.1	Hasil Pembangkitan <i>POS Tagger</i>	53
4.2	Hasil Pembangkitan Soal	54
4.2.1	Deklarasi Variabel	54
4.2.2	Input Pilihan Jawaban	55
4.2.3	Hasil Pembangkitan Data Soal.....	56
4.2.4	Hasil Pembangkitan Soal Multi Kunci Jawaban.....	59
4.2.5	<i>Export Data Soal</i>	62
4.3	Hasil Uji <i>Usability</i>	62
4.4	Analisis Hasil Uji <i>Usability</i>	63
4.5	Hasil Uji Akurasi Sistem	64
4.6	Analisis dan Hasil Uji Validasi Soal.....	67
4.7	Uji Perbandingan Hasil Penelitian	70
4.7	Analisis Kelebihan Sistem AIG	71
4.8	Analisis Kekurangan Sistem AIG	72
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		73
5.1	Kesimpulan	73
5.2	Saran	74

DAFTAR PUSTAKA	75
LAMPIRAN.....	1
Lampiran 1. Data Responden Ahli dan Validator Soal.....	2
Lampiran 2. Hasil Perhitungan Pengujian <i>Usability</i>	3
Lampiran 3. Hasil Pengujian Validitas/Keterterimaan Soal Modus Ponens.....	4
Lampiran 4. Hasil Pengujian Validitas/Keterterimaan Soal Modus Tolens	5
Lampiran 5. Hasil Pengujian Validitas/Keterterimaan Soal Silogisme	6
Lampiran 6. <i>Dataset</i> Soal Logika Penalaran.....	8
Lampiran 7. Contoh Hasil Pembangkitan Data Soal	13
Lampiran 8. Hasil Uji Akurasi pada <i>Dataset</i>	22
Lampiran 9. <i>Source Code</i> Algoritme <i>POS Tagger</i>	29
Lampiran 10. <i>Source Code</i> Pembangkitan Soal.....	33