

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN KARYA TULIS TESIS.....	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
ABSTRAK.....	xi
ABSTRACT.....	xii
BAB I. PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Pertanyaan Penelitian	4
1.4. Tujuan Penelitian	4
1.5. Manfaat Penelitian	4
1.6. Lingkup Penelitian.....	5
1.7. Sistematika Penulisan	5
BAB II. LANDASAN TEORI.....	7
2.1. Definisi <i>Lean</i>	7
2.2. Konsep Dasar <i>Lean Manufacturing</i>	8
2.3. Pengertian Proses Produksi	9
2.4. Pemborosan (<i>waste</i>).....	10
2.5. Definisi <i>Value Stream Mapping</i>	14
2.5.1 Langkah-Langkah Pembuatan <i>Value Stream Mapping</i>	15
2.5.2 Simbol-Simbol <i>Value Stream Mapping</i>	16
2.6. Proses <i>Value Added</i> , <i>Necessary Non Value Added</i> , dan <i>Non Value Added</i> .17	
2.7. Diagram Tulang Ikan (<i>Fishbone Diagram</i>).....	18
2.8. Kajian Penelitian Terdahulu	20
2.9. Kerangka Penelitian.....	21
BAB III. METODA PENELITIAN	22
3.1. Desain Penelitian	22

3.2.	Metoda Pengumpulan Data	24
3.3.	Instrumen Penelitian	25
3.3.1.	<i>Value Stream Mapping</i>	25
3.3.2.	Identifikasi <i>Waste</i>	26
3.4.	Metoda Analisis Data	26
3.5.	Profil Kasus	26
BAB IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		46
4.1	Pengumpulan dan Analisis Data	46
4.1.1	Gambaran Umum Proses Produksi	46
4.1.2	Analisis <i>Value Stream Mapping</i>	51
4.1.2.1	Stasiun Kerja	51
4.1.2.2	Aktivitas Produksi	51
4.1.2.3	<i>Work In Process</i>	53
4.1.2.4	Operator Stasiun Kerja	53
4.1.2.5	Waktu Proses	54
4.1.2.6	Perhitungan Total Waktu	56
4.1.2.7	Perhitungan Waktu <i>Up Time</i>	57
4.2	Identifikasi <i>Waste</i>	59
4.3	<i>Process Activity Mapping</i>	63
4.4	Analisis <i>Waste</i> dan Perbaikan <i>Kaizen</i>	66
BAB V. PENUTUP		76
5.1	Kesimpulan	76
5.2	Implikasi	78
5.2.1	Implikasi Teoritis	78
5.2.2	Implikasi Praktis	79
5.3	Keterbatasan	79
5.4	Saran	80
DAFTAR PUSTAKA		81
LAMPIRAN		84