



ANALISIS DAN DESAIN SISTEM INFORMASI PEMESANAN MAKANAN BERBASIS WEB (STUDI DEVELOPMENT PADA WISMA MM UGM HOTEL)

FIRMAN NURDIANSYAH, Sumiyana, Dr., M.Si., Ak., CA.

Universitas Gadjah Mada, 2021 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

ANALYSIS AND DESIGN OF WEB-BASED FOOD ORDER INFORMATION SYSTEM (A DEVELOPMENT STUDY AT 'WISMA MM UGM' HOTEL)

Firman Nurdiansyah

Magister of Accountancy, Universitas Gadjah Mada, Indonesia

e-mail: firman.nurdiansyah@mail.ugm.ac.id

Abstract

Objective - This study aims to analyze and to design an information system for the business processes of healthy tasty services that will be developed by 'Wisma MM UGM' Hotel.

Research Methods - This study uses a system development life cycle (SDLC) approach. There are 7 stages suggested by Kenneth E. Kendall & Julie E. Kendall (2011), namely, identifying problems, opportunities and objective; determining human information requirements; analyzing system needs; designing the recommended system; developing and documenting software; testing and maintaining the system; and implementing and evaluating the system, but this study is limited to analysis and design namely identifying problems, opportunities and objective; determining human information requirements; analyzing system needs; designing the recommended system.

Results - the requirements for a sehat enak software application is well illustrated in the description of interface requirements, functional and non-functional requirements in this study. illustrations of data flow, information and databases are illustrated in Data Flow Diagrams (DFD), Activity Diagrams, E-R Diagrams, and Use-Case Diagrams.

Keywords: SDLC (systems development life cycle), E-commerce, design and analysis



ANALISIS DAN DESAIN SISTEM INFORMASI PEMESANAN MAKANAN BERBASIS WEB (STUDI DEVELOPMENT PADA WISMA MM UGM HOTEL)

Firman Nurdiansyah

Magister Akuntansi, Universitas Gadjah Mada, Indonesia

e-mail: firman.nurdiansyah@mail.ugm.ac.id

Intisari

Tujuan - Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis dan mendesain sistem informasi atas proses bisnis layanan sehat enak yang akan dikembangkan oleh Wisma MM UGM Hotel.

Metode Penelitian - Penelitian ini menggunakan pendekatan *System Development Life Cycle* (SDLC) Terdapat 7 tahapan yang dikemukakan oleh Kenneth E. Kendall & Julie E. Kendall (2011) yaitu, pengidentifikasi masalah, peluang dan objek; menentukan kebutuhan pengguna; menganalisis kebutuhan sistem; mendesain rekomendasi sistem; pengembangan dan pendokumentasian perangkat lunak; menguji dan memelihara sistem; mengimplementasi dan mengevaluasi system. Dalam penelitian ini terbatas pada analisis dan desain yang meliputi pengidentifikasi masalah, peluang dan objek; menentukan kebutuhan pengguna; menganalisis kebutuhan sistem; mendesain rekomendasi sistem.

Hasil - kebutuhan sistem perangkat lunak sehat enak tergambar dalam deskripsi kebutuhan antarmuka, kebutuhan fungsional dan non-fungsional sistem dalam penelitian ini. Ilustrasi mengenai aliran data, informasi dan database tergambar dalam *Data Flow Diagrams* (DFD), *Activity Diagram*, *E-R Diagram*, dan *Use-Case Diagram*.

Kata Kunci: SDLC (systems development life cycle), E-commerce, Analisis dan Desain