



## DAFTAR ISI

LAPORAN TUGAS AKHIR.....	1
LAPORAN TUGAS AKHIR.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
INTISARI.....	xiii
ABSTRACT.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	2
1.6 Metode Penelitian.....	3
1.6.1 Pra-Produksi.....	3
1.6.2 Produksi .....	3
1.6.3 Pasca-Produksi .....	3
1.6.4 Implementasi .....	3
1.6.5 Pelaporan dan Dokumentasi.....	3
BAB II TINJAUAN KARYA.....	4
BAB III LANDASAN TEORI.....	6



3.1	Multimedia .....	6
3.1.1	Jenis Multimedia .....	6
3.1.2	Fungsi Multimedia .....	7
3.2	<i>Game</i> .....	7
3.3	Animasi .....	9
3.3.1	Animasi 2D (2 Dimensi) .....	9
3.3.2	Animasi 3D (3 Dimensi) .....	10
3.4	<i>Modeling</i> .....	11
3.5	<i>Texturing</i> .....	11
3.6	Blender .....	12
3.7	Sci-fi .....	16
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN .....		17
4.1	Analisis .....	17
4.1.1	Pengembangan Ide .....	17
4.1.2	Riset .....	17
4.2	Perancangan .....	23
4.2.1	Pra Produksi .....	23
4.2.2	Produksi .....	25
4.2.3	Pengujian .....	26
BAB V IMPLEMENTASI .....		28
5.1	Pra Produksi .....	28
5.1.1	Alat yang Digunakan .....	28
5.1.2	<i>Software</i> yang Digunakan .....	28
5.2	Produksi .....	29
5.2.1	3 Dimensi Modeling .....	29
5.2.2	Texturing Objek .....	34
5.3	Pengujian .....	37



5.3.1	<i>Rendering</i> Blender .....	37
5.3.2	Compositing .....	38
5.3.3	Final Render .....	39
<b>BAB VI PEMBAHASAN DAN PENGUJIAN .....</b>		<b>40</b>
6.1	Pembahasan Karya .....	40
6.2	Pengujian Karya .....	41
6.2.1	Tahap Persiapan Pengujian .....	41
6.2.2	Hasil Pengujian .....	43
<b>BAB VII PENUTUP .....</b>		<b>47</b>
7.1	Kesimpulan .....	47
7.2	Saran .....	47
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>48</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>		<b>50</b>



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Tampilan awal Blender 2.80 .....	12
Gambar 3. 2 Tampilan panel header .....	12
Gambar 3. 3 Tampilan panel viewport.....	13
Gambar 3. 4 Tampilan Panel toolbar .....	13
Gambar 3. 5 Tampilan Panel outliner .....	14
Gambar 3. 6 Tampilan Panel properties.....	14
Gambar 3. 7 Tampilan Panel timeline.....	15
Gambar 4. 1 Space elevator .....	18
Gambar 4. 2 Menara komunikasi monopole .....	20
Gambar 4. 3 Menara tiga kaki.....	20
Gambar 4. 4 Menara square/empat kaki .....	21
Gambar 4. 5 Greeble pada menara .....	22
Gambar 4. 6 Sketsa menara.....	24
Gambar 4. 7 Flowchart Tahap Pra Produksi .....	25
Gambar 4. 8 Flowchart Tahap Produksi .....	26
Gambar 4. 9 Flowchart Tahap Pasca Produksi .....	27
Gambar 5. 1 Software Blender 2.80.....	29
Gambar 5. 2 Sketsa pada blender.....	30
Gambar 5. 3 Pembuatan object dasar plane .....	31
Gambar 5. 4 Kerangka dasar menara .....	31
Gambar 5. 5 Greeble pada menara .....	32
Gambar 5. 6 Greeble pipa-pipa .....	32
Gambar 5. 7 Greeble filter udara.....	33
Gambar 5. 8 Greeble control panel mesin.....	33
Gambar 5. 9 Greeble ditempel pada bagian menara .....	34
Gambar 5. 10 Melakukan mark seam pada objek .....	35
Gambar 5. 11 Tampilan <i>node</i> editor menara.....	35
Gambar 5. 12 Tampilan <i>node</i> editing background.....	36
Gambar 5. 13 Tampilan background menara .....	36



Gambar 5. 14 Setting rendering blender .....	37
Gambar 5. 15 Tampilan import image .....	38
Gambar 5. 16 Settingan render.....	39
Gambar 5. 17 Tampilan render .....	39
Gambar 6. 1 Hasil render menara .....	40
Gambar 6. 6 Hasil render menara dengan background .....	41
Gambar 6. 7 Tampilan form penilaian .....	42
Gambar 6. 8 Tampilan Form data diri responden .....	42
Gambar 6. 9 Penilaian skala.....	42
Gambar 6. 10 Form usia responden .....	43
Gambar 6. 11 Persentase apakah responden sudah melihat video demo .....	44
Gambar 6. 12 Penilaian responden terhadap bentuk menara .....	44
Gambar 6. 13 Penilaian responden terhadap texture menara.....	45
Gambar 6. 14 Penilaian responden terhadap greeble menara .....	45
Gambar 6. 15 Penilaian responden terhadap implementasi menara .....	46



## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Perbandingan Karya.....	5
Tabel 3. 1 Fungsi <i>Shortcut</i> Blender.....	15
Tabel 6. 1 Daftar Pertanyaan Untuk Responden.....	43