

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN KEASLIAN KARYA TULIS	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
ABSTRAK	xiii
<i>ABSTRACT</i>	xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	4
1.3 Pertanyaan Penelitian	5
1.4 Tujuan Penelitian.....	5
1.5 Manfaat Penelitian.....	6
1.6 Lingkup Penelitian	6
1.7 Sistematika Penulisan.....	7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Landasan Teori.....	9
-------------------------	---

2.1.1 <i>Lean</i> Dalam Konstruksi Dengan Pendekatan <i>Lean Manufacturing</i> ..	9
2.1.2 <i>Value Stream Mapping</i>	12
2.1.3 Metoda <i>Borda</i>	15
2.1.4 <i>Value Stream Analysis Tools</i> (VALSAT).....	16
2.1.5 Diagram <i>Pareto</i>	21
2.1.6 Diagram <i>Fishbone</i>	22
2.2 Kajian Penelitian Terdahulu	24
2.3 Kerangka Penelitian	25

BAB III METODA PENELITIAN

3.1 Desain Penelitian.....	27
3.2 Metoda Pengumpulan Data	30
3.3 Instrumen Penelitian.....	33
3.4 Metoda Analisis Data	35
3.4.1 <i>Value Stream Mapping</i>	35
3.4.2 Metoda <i>Borda</i>	36
3.4.3 <i>Value Stream Analysis Tools</i> (VALSAT).....	36
3.4.4 Diagram <i>Pareto</i>	36
3.4.5 Diagram <i>Fishbone</i>	37
3.5 Profil Kasus	37
3.5.1 Latar Belakang Perusahaan.....	37
3.5.2 Visi dan Misi Perusahaan	38
3.5.3 Profil Kasus.....	39

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1	<i>Waste</i> Dominan Pada Proses Desain	40
4.1.1	<i>Current State Value Stream Mapping</i>	40
4.1.2	Identifikasi dan Pembobotan <i>Waste</i>	41
4.1.3	Metoda <i>Borda</i>	46
4.1.4	<i>Value Stream Analysis Tools</i> (VALSAT)	48
4.2	Identifikasi Penyebab <i>Waste</i>	54
4.2.1	Diagram <i>Fishbone</i> Pemborosan <i>Defects</i>	54
4.2.2	Diagram <i>Fishbone</i> Pemborosan <i>Waiting</i>	56
4.3	Usulan Perbaikan	58
4.4	<i>Future State Mapping</i>	59

BAB V SIMPULAN

5.1	Simpulan	62
5.2	Implikasi	64
5.3	Keterbatasan	65
5.4	Saran	65

DAFTAR PUSTAKA	67
-----------------------------	----

LAMPIRAN	68
-----------------------	----

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 <i>Seven Tools</i> dalam <i>Value Stream Mapping</i>	20
Tabel 2.2 Matrik Seleksi Pemilihan VALSAT	20
Tabel 2.3 Daftar Penelitian Terdahulu	24
Tabel 3.1 Definisi Operasional	33
Tabel 3.1 Definisi Operasional Lanjutan	34
Tabel 4.1 Data Responden dan Bobot <i>Waste</i> pada PT WG	44
Tabel 4.2 Data Responden Berupa Urutan <i>Waste</i> pada PT WG	46
Tabel 4.3 Peringkat <i>Waste</i>	47
Tabel 4.4 Perhitungan <i>Value Stream Analysis Tools</i> (VALSAT).....	49
Tabel 4.5 <i>Process Activity Mapping</i> (PAM)	52
Tabel 4.6 Persentase dari Aktivitas <i>Process Activity Mapping</i> (PAM)	53

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Perbedaan <i>Waste</i> pada Manufaktur dan Konstruksi.....	2
Gambar 2.1 Contoh <i>Value Stream Mapping</i>	12
Gambar 2.2 Simbol <i>Value Stream Mapping</i>	13
Gambar 2.3 Diagram <i>Fishbone</i>	22
Gambar 2.4 Kerangka Penelitian	26
Gambar 3.1 Diagram Alir Penelitian	28
Gambar 3.2 Komposisi Pemilik Saham PT Wika Gedung, Tbk.....	38
Gambar 4.1 <i>Current State Mapping</i>	41
Gambar 4.2 Diagram <i>Pareto</i>	51
Gambar 4.3 Diagram <i>Fishbone</i> Pemborosan <i>Defects</i>	55
Gambar 4.4 Diagram <i>Fishbone</i> Pemborosan <i>Waiting</i>	57
Gambar 4.5 <i>Future State Mapping</i>	60

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran I Kuesioner Pembobotan <i>Waste</i>	68
Lampiran II Kuesioner Pembobotan <i>Waste</i> (Lanjutan)	69
Lampiran III Kuesioner Pengurutan <i>Waste</i>	70
Lampiran IV Kuesioner Pengurutan <i>Waste</i> (Lanjutan).....	71
Lampiran V Responden Kuesioner	72
Lampiran VI Rangkuman Kuesioner Pembobotan <i>Waste</i>	73
Lampiran VII Rangkuman Kuesioner Pengurutan <i>Waste</i>	73
Lampiran VIII Hasil Peringkat <i>Waste</i>	74
Lampiran IX Hasil VALSAT.....	74
Lampiran X Transkrip Wawancara.....	75
Lampiran XI Data Desain Gambar Arsitektur (1).....	80
Lampiran XII Data Desain Gambar Arsitektur (2)	81
Lampiran XIII Data Desain Gambar Struktur (1).....	82
Lampiran XIV Data Desain Gambar Struktur (2).....	83
Lampiran XV Data Desain Gambar Mekanikal Elektrikal (1)	84
Lampiran XVI Data Desain Gambar Mekanikal Elektrikal (2).....	85
Lampiran XVII Format Berita Acara Pembentukan Tim Desain	86
Lampiran XVIII Format Rencana Aktivitas Desain	87
Lampiran XIX Format Rincian Kegiatan Terhadap Verifikasi Desain	88
Lampiran XX Format Berita Acara Penyelesaian Terhadap Validasi	89
Lampiran XXI Format <i>Term of Reference Desain</i>	90

Lampiran XXII <i>Flowchart</i> Perubahan Desain	91
Lampiran XXIII Format <i>Request For Information</i>	92