



## DAFTAR ISI

LAPORAN TUGAS AKHIR.....	i
LAPORAN TUGAS AKHIR.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
INTISARI.....	xii
ABSTRACT.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Metode Penelitian.....	3
BAB II TINJAUAN KARYA.....	5
BAB III LANDASAN TEORI.....	9
3.1 Multimedia.....	9
3.2 Film .....	9
3.3 Animasi .....	11
3.4 Burung Camar .....	15
3.5 <i>Visual Eeffect</i> .....	16
3.6 <i>Modelling</i> .....	18
3.7 <i>Texturing</i> .....	18
3.8 <i>Rigging</i> .....	19
3.9 <i>Animating</i> .....	20
3.10 <i>Rendering</i> .....	20



3.11	Blender .....	21
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN .....		26
4.1	Analisis.....	26
4.1.1	Pengembangan Ide .....	26
4.1.2	Riset.....	26
4.2	Perancangan .....	31
4.2.1	Pra.Produksi .....	31
4.2.2	Produksi.....	34
4.2.3	Pengujian.....	35
BAB V IMPLEMENTASI.....		38
5.1	Pra Produksi .....	38
5.1.1	Alat Yang Digunakan.....	38
5.1.2	<i>Software</i> Yang Digunakan .....	38
5.2	Produksi.....	40
5.2.1	<i>Modeling</i> .....	40
5.2.2	<i>Riging dan animating</i> .....	48
5.2.3	<i>Texturing</i> .....	52
5.3	Pengujian.....	54
5.3.1	<i>Camera Adjustment</i> .....	54
5.3.2	<i>Rendering</i> Blender .....	55
5.3.3	<i>Compositing</i> .....	57
5.3.4	<i>Final Render</i> .....	58
BAB VI HASIL PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN .....		60
6.1	Pembahasan karya.....	60
6.2	Pengujian Karya.....	63
BAB VII PENUTUP.....		71
7.1	Kesimpulan .....	71
7.2	Saran.....	71
DAFTAR PUSTAKA .....		72
LAMPIRAN.....		73