



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR PENYATAAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR.....	vii
ABSTRAK	viii
ABSTRACT	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GRAFIK	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan Penelitian	5
D. Manfaat Penelitian	6
E. Kerangka Pemikiran.....	6
1. Media Baru	6
2. <i>Uses and Gratifications Theory</i>	8
3. Motif Penggunaan Media	10
4. <i>Fans</i> sebagai Audiens Aktif	12
5. Fitur Komentar sebagai Bentuk Interaktivitas Media Baru	13
F. Kerangka Konsep	15
G. Definisi Operasional.....	17
H. Metodologi Penelitian	22
1. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	22
2. Populasi dan Sampel.....	23
3. Teknik Pengambilan Sampel	24
4. Teknik Pengumpulan Data	25



UNIVERSITAS
GADJAH MADA

Motivasi Khalayak dalam Penggunaan Blog Netizen Buzz (Survei Deskriptif pada Pembaca Blog Netizen Buzz di Indonesia)

ADILA SILMI, Lisa Lindawati, S.I.P., M.A.

Universitas Gadjah Mada, 2021 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

4. Dimensi <i>Escape</i>	78
5. Dimensi <i>Social Interaction</i>	79
E. Analisis Tabulasi Silang (<i>Crosstab</i>)	81
1. Crosstab Usia dengan Motif <i>Convenient Entertainment</i>	82
2. Crosstab Usia dengan Motif <i>Interpersonal Connection</i>	84
3. Crosstab Usia dengan Motif <i>Convenient Information-seeking</i>	85
4. Crosstab Usia dengan Motif <i>Escape</i>	87
5. Crosstab Usia dengan Motif <i>Convenient Entertainment</i>	88
F. Pembahasan.....	90
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	96
A. Kesimpulan	96
B. Saran.....	98
DAFTAR PUSTAKA	99
LAMPIRAN.....	104