



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI .....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL .....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
CATATAN REVISI DOKUMEN.....	xiv
INTISARI .....	xv
<i>ABSTRACT</i> .....	xvi
RINGKASAN EKSEKUTIF.....	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Tujuan .....	2
1.2 Batasan Permasalahan .....	3
1.3 Manfaat.....	3
BAB 2 PROSES DESAIN DAN IMPLEMENTASI .....	4
2.1 Pembagian Tugas Anggota Tim .....	4
2.2 Metode Pengembangan Sistem.....	5
2.2.1 <i>Requirements Definition</i> .....	6
2.2.2 <i>System and Software Design</i> .....	6
2.2.3 <i>Implementation and Unit Testing</i> .....	7
2.2.4 <i>Integration and System Testing</i> .....	7
2.3 Proses Desain Rancangan Sistem .....	7
2.3.1 Analisis Kebutuhan .....	7
2.3.2 <i>Use Case Diagram</i> .....	9
2.3.3 <i>Activity Diagram</i> .....	9
2.3.3.1 Registrasi Pengguna .....	9



2.3.3.2 Edit Profil .....	10
2.3.3.3 Membuat Tulisan Artikel .....	11
2.3.3.4 Memberi Komentar pada Artikel .....	12
2.3.3.5 Membagikan Artikel .....	14
2.3.3.6 Menyukai Artikel .....	14
2.3.3.7 Mengelola Dasbor Manajemen .....	15
2.4 Proses Implementasi Sistem.....	16
2.4.1 <i>Back End</i> .....	17
2.4.1.1 Skema Database .....	18
2.4.1.2 Skema Tabel.....	18
2.4.1.3 Teknologi yang Digunakan .....	23
2.4.1.4 Pembuatan Model.....	26
2.4.1.5 Pembuatan <i>Controller</i> .....	29
2.4.1.6 Pembuatan <i>Routing</i> .....	45
2.4.2 <i>Front End</i> .....	46
2.4.2.1 Teknologi yang Digunakan .....	46
2.4.2.2 Struktur <i>Front-End</i> .....	47
2.4.2.3 Alur Tampilan <i>Website</i> .....	50
2.4.2.4 Alur Tampilan Sistem Informasi.....	51
BAB 3 PERUBAHAN PADA PROSES IMPLEMENTASI DAN VERIFIKASI .....	54
3.1 Perubahan Konsep .....	54
3.2 Perubahan Pada Proses Implementasi Website .....	54
3.2.1 <i>Back-End</i> .....	54
3.2.2 <i>Front-End</i> .....	54
3.2.3 <i>UX Researcher</i> .....	54
3.3 Proses Implementasi <i>Website</i> .....	55
BAB 4 PENGUJIAN DAN ANALISIS .....	56



4.1	<i>Blackbox Testing</i> (Fungsional) .....	56
4.1.1	Hak Akses Administrator .....	57
4.1.2	Hak Akses GSM Member .....	67
4.2	Pengujian <i>System Usability Scale (SUS)</i> .....	73
4.2.1	Populasi .....	80
4.2.2	Sampel .....	81
4.2.3	Teknik Penarikan Sampel .....	84
4.2.4	Uji Realibilitas .....	85
4.2.5	Uji Validitas .....	86
4.2.6	Analisis Hasil Kuisoner .....	90
4.3	Kelebihan Sistem .....	105
4.4	Kekurangan Sistem .....	106
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN .....	107
5.1	Kesimpulan .....	107
5.2	Saran .....	108
REFERENSI	.....	109
LAMPIRAN-LAMPIRAN	.....	113
LAMPIRAN L-1.	Tampilan Halaman <i>Website</i> .....	114
LAMPIRAN L-2.	Implementasi Kode Model .....	124
LAMPIRAN L-3.	Implementasi Kode <i>Views</i> .....	129
LAMPIRAN L-4.	Pengujian SUS .....	198