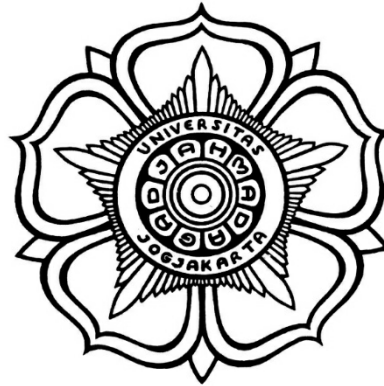


**PERANCANGAN *GAME* RUANG PELARIAN SEBAGAI PROGRAM  
PEMBELAJARAN BAGI SISWA SMP  
DI MUSEUM SONOBUDOYO YOGYAKARTA**

**SKRIPSI**



**Diajukan Oleh:**

**HERA INDRI ASTUTI**

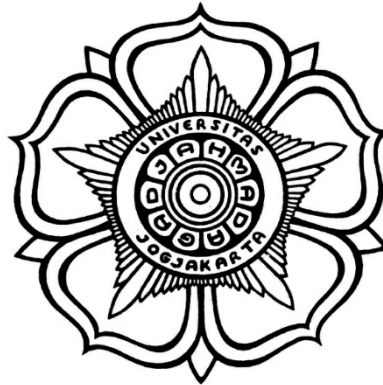
**13/350252/SA/17102**

**DEPARTEMEN ARKEOLOGI  
FAKULTAS ILMU BUDAYA  
UNIVERSITAS GADJAH MADA  
YOGYAKARTA**

**2021**

**DESIGNING AN ESCAPE ROOM GAME AS A  
LEARNING PROGRAM FOR JUNIOR HIGH STUDENTS  
AT SONOBUDOYO MUSEUM YOGYAKARTA**

**UNDERGRADUATE THESIS**



**By:  
HERA INDRI ASTUTI  
13/350252/SA/17102**

**DEPARTMENT OF ARCHAEOLOGY  
FACULTY OF CULTURAL SCIENCES  
UNIVERSITAS GADJAH MADA  
YOGYAKARTA**

**2021**

**PERANCANGAN *GAME* RUANG PELARIAN SEBAGAI PROGRAM  
PEMBELAJARAN BAGI SISWA SMP  
DI MUSEUM SONOBUDOYO YOGYAKARTA**

**SKRIPSI**



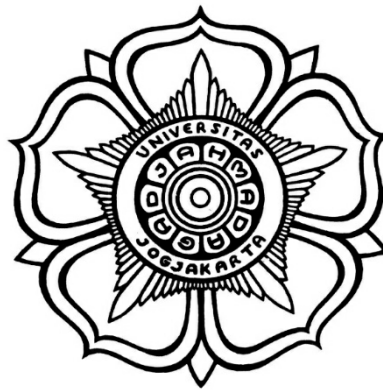
**Diajukan Oleh:  
HERA INDRI ASTUTI  
13/350252/SA/17102**

**Skripsi ini Diajukan kepada  
Panitian Ujian Fakultas Ilmu Budaya Universitas Gadjah Mada Yogyakarta  
Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar  
Sarjana S1 dalam Ilmu Arkeologi**

**2021**

**DESIGNING AN ESCAPE ROOM GAME AS A  
LEARNING PROGRAM FOR JUNIOR HIGH STUDENTS  
AT SONOBUDOYO MUSEUM YOGYAKARTA**

**UNDERGRADUATE THESIS**



**By:  
HERA INDRI ASTUTI  
13/350252/SA/17102**

**Submitted to the Board of Examiners  
In Partial Fulfillment on the Requirements for  
The Undergraduated Degree in the Department of Archaeology  
Faculty of Cultural Sciences  
Universitas Gadjah Mada  
Yogyakarta  
2021**