

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN	xiv
INTISARI.....	xvi
ABSTRACT.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1. Latar Belakang	1
I.2. Perumusan Masalah	3
I.2.1. Batasan Masalah	3
I.3. Tujuan Penelitian	4
I.4. Manfaat Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
II.1. Lingkungan Ruang <i>Intensive Care Unit</i>	5
II.2. <i>Virtual Reality</i> sebagai Media Latih dan Pembelajaran	6
II.3. <i>Low-cost Virtual Reality</i>	9
II.4. Evaluasi Pengalaman dan Sensasi Audio-visual di dalam <i>Virtual Reality</i> 10	
BAB III DASAR TEORI	14
III.1. Sensasi dan Persepsi.....	14
III.2. <i>Virtual Reality</i>	16
III.3. Ambisonik	17
III.4. <i>Principal Component Analysis</i>	21
BAB IV PELAKSANAAN PENELITIAN	29
IV.1. Alat dan Bahan Penelitian.....	29

IV.2. Tata Laksana Penelitian	34
IV.2.1. Survei Awal Lokasi.....	35
IV.2.2. Penggunaan <i>Smartphone</i>	35
IV.2.3. Formulasi Kuesioner	35
IV.3. Prosedur Eksperimen	41
IV.4. Rencana Analisis Hasil Penelitian	42
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN.....	43
V.1. Survei Lokasi dan Perekaman Stimulus.....	43
V.2. Pembuatan Stimulus <i>Virtual Reality</i>	44
V.3. Pengolahan Data.....	49
V.3.1. Data Kuesioner	49
V.4. Hasil Analisis Data.....	50
V.4.1. Hasil Analisis Aspek Audial dan Visual	53
V.4.2. Hasil Analisis Persepsi Lingkungan Bunyi.....	63
V.4.3. Hasil Analisis Pengalaman Pengguna	66
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	69
VI.1. Kesimpulan	69
VI.2. Saran	70
DAFTAR PUSTAKA	71
LAMPIRAN.....	73