



DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN SAMPUL.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
INTISARI	xiii
ABSTRACT	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Manfaat Penelitian.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Batasan Masalah.....	2
1.6 Metode Penelitian.....	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
BAB III LANDASAN TEORI.....	9
3.1 Zare Indonesia	9
3.2 Konsep Dasar Sistem.....	9
3.2.1 Elemen Sistem.....	10
3.2.2 Karakteristik Sistem.....	10
3.2.3 Klasifikasi Sistem.....	12
3.2.4 Siklus Hidup Pengembangan Sistem	13
3.3 Konsep Dasar Informasi	17
3.3.1 Siklus Informasi	17
3.3.2 Kualitas Informasi.....	18
3.3.3 Nilai Informasi	19
3.4 Sistem Informasi.....	21
5.4.1 Komponen Sistem Informasi	22
5.4.2 Fungsi Sistem Informasi	23
5.4.3 Kualitas Sistem Informasi.....	23
3.5 Basis Data.....	24
3.5.1 Tujuan Penggunaan Basis Data.....	24
3.5.2 Konsep Basis Data	25
3.5.3 Perancangan Basis Data	25
3.5.4 Model Basis Data	26
3.5.5 Relasi.....	28
3.5.6 Derajat Relasi (Kardinalitas).....	28
3.5.7 Kunci	29
3.5.8 Query.....	29
3.6 Internet.....	30
3.7 Website	30



3.7.1	Jenis Website	32
3.8	Bahasa Pemrograman	33
3.8.1	<i>Hyper Text Markup Language (HTML)</i>	33
3.8.2	<i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	34
3.8.3	<i>Cascading Style Sheets (CSS)</i>	35
3.8.4	<i>JavaScript</i>	36
3.9	Perangkat Lunak Sistem	36
3.9.1	<i>Visual Code</i> Versi 1.48	37
3.9.2	<i>CodeIgniter</i>	37
3.9.3	<i>MySQL</i>	39
3.9.4	<i>XAMPP</i>	39
3.9.5	<i>JQuery</i>	39
3.9.6	Star UML	39
3.9.7	DIA Portable	40
3.9.8	Balsamiq Mockups.....	40
3.10	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	40
1.10.1	Diagram <i>Use Case</i>	40
1.10.2	<i>Activity diagram</i>	43
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		45
4.1	Analisis Sistem	45
4.1.1	Analisis Sistem yang Ada	45
4.1.2	Analisis Pengguna Sistem.....	46
4.1.3	Analisis Kebutuhan Fungsional	46
4.1.4	Analisis Kebutuhan Non-fungsional	47
4.2	Perancangan Sistem.....	48
4.2.1	Perancangan Basis Data	48
4.2.2	Perancangan Proses	57
4.2.3	Perancangan Struktur Menu.....	65
4.2.4	Perancangan Antarmuka Pengguna.....	67
BAB V IMPLEMENTASI SISTEM		91
5.1	Implementasi Perangkat Lunak Pembangun	91
5.2	Implementasi Perangkat Keras Pembangun	91
5.3	Implementasi Basis Data	92
5.4	Implementasi Antarmuka	100
BAB VI PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN		128
6.1	Skenario Pengujian	128
6.2	Hasil Pengujian	128
6.2.1	Pengujian masuk kedalam Sistem.....	132
6.2.2	Pengujian Mengelola Daftar Produk	133
6.2.3	Pengujian Mengelola Daftar Event	135
6.2.4	Pengujian Mengelola User.....	135
6.2.5	Pengujian Mengelola Pesanan.....	136
6.2.6	Pengujian Mengelola Blog	136
6.2.7	Pengujian Belanja Produk	137
6.2.8	Pengujian Pendaftaran Event.....	137
6.2.9	Pengujian <i>Checkout</i>	138



UNIVERSITAS
GADJAH MADA

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN EVENT PERTANIAN DAN PENJUALAN PRODUK PERTANIAN
BERBASIS WEB STUDI KASUS**

ZARE.ID

FATHUL FIRDAUS, Muhammad Fakhrurifqi, S.Kom, M.Cs.

Universitas Gadjah Mada, 2020 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

6.2.10 Pengujian Konfirmasi Pembayaran.....	139
6.2.11 Pengujian Baca Artikel	140
BAB VII KESIMPULAN	141
7.1 Kesimpulan	141
7.2 Saran	141
DAFTAR PUSTAKA	142
LAMPIRAN.....	144