

## DAFTAR ISI

LAPORAN TUGAS AKHIR	i
LAPORAN TUGAS AKHIR	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN BEBAS PLAGIASI	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
INTISARI	xi
ABSTRACT	xii
1. BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan Penelitian	2
1. Membuat aset <i>rotoscoping</i> untuk film “Serigala Langit”	2
1.5. Manfaat Penelitian	2
1.6. Metodologi Penelitian	3
2. BAB II TINJAUAN KARYA	4
3. BAB III LANDASAN TEORI	10
3.1. Multimedia	10
3.1.1. Fungsi Multimedia	11
3.1.2. Komponen Multimedia	12
3.2. Film	14

3.2.1. Sejarah Film	15
3.3. Sinematografi	15
3.3.1. Teknik Pengambilan Gambar	15
3.4. <i>Compositing</i>	16
3.5. Efek Visual	17
3.6. <i>Motion Track</i>	17
3.7. <i>Rotoscoping</i>	17
3.8. <i>Keying</i>	19
3.9. <i>Editing</i>	19
3.10. <i>Software</i> yang digunakan	19
4. BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN	21
4.1. Analisis	21
4.2. Perancangan	21
5. BAB V IMPLEMENTASI	23
5.1 <i>Import Video</i>	23
5.2 <i>Rotoscoping</i>	26
5.2.1 Shot SL_CGI 011	26
5.2.2 Shot SL_CGI 185	33
6. BAB VI PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN	41
6.1 Pembahasan	41
6.2 Pengujian	42
7. BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN	43
DAFTAR PUSTAKA	44