



## DAFTAR ISI

LAPORAN TUGAS AKHIR .....	i
LAPORAN TUGAS AKHIR .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI .....	vi
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL .....	x
INTISARI .....	xi
ABSTRACT .....	xii
Keyword : Asset 3D, Blender, Film, Multimedia, Oil Rig, Visual Effect .....	xii
1. BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	2
1.5 Manfaat Penelitian .....	2
1.6 Metodologi Penelitian .....	3
2. BAB II TINJAUAN KARYA .....	5
3. BAB III LANDASAN TEORI .....	8
3.1 Multimedia .....	8
3.1.1 Jenis Multimedia .....	8
3.1.2 Komponen Multimedia .....	9
3.2 Animasi .....	10
3.2.1 Jenis-Jenis Animasi .....	10
3.3 Film .....	11
3.3.1 Genre Film .....	11
3.4 Film “BPBT : Jagad Tengkorak Babak Dua” .....	13
3.5 <i>Offshore Oil Rig</i> .....	13



3.6	Blender .....	15
4.	BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN .....	19
4.1	Pra Produksi .....	19
4.1.1	Pengembangan Ide .....	19
4.1.2	Perencanaan.....	20
4.1.3	Riset .....	20
5.	BAB V IMPLEMENTASI.....	25
5.1	Produksi.....	25
5.1.1	<i>Software</i> .....	25
5.1.2	<i>Hardware</i> .....	25
5.1.3	<i>Modelling</i> .....	26
6.	BAB VI PEMBAHASAN DAN PENGUJIAN .....	38
6.1	Pembahasan Karya .....	38
6.2	Pengujian Karya .....	39
7.	BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN .....	45
7.1	Kesimpulan.....	45
7.2	Saran .....	45
8.	DAFTAR PUSTAKA .....	46
9.	LAMPIRAN .....	48