



**PERKEMBANGAN DAN DAMPAK MOBILE GAMES BAGI REMAJA KOREA SELATAN**  
NATASHA SESARISTA A, Yuni Wachid Asrori, S.S., M.A.

Universitas Gadjah Mada, 2021 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

UNIVERSITAS  
GADJAH MADA

**PERKEMBANGAN DAN DAMPAK MOBILE GAMES  
BAGI REMAJA KOREA SELATAN**

Tugas Akhir

Untuk memenuhi salah satu persyaratan memperoleh gelar Ahli Madya Program

Studi Diploma III Bahasa Korea



Disusun Oleh:

**NATASHA SESARISTA ADIANTI**

15/385944/SV/09330

**PROGRAM STUDI DIPLOMA III BAHASA KOREA**

**DEPARTEMEN BAHASA, SENI DAN MANAJEMEN BUDAYA**

**SEKOLAH VOKASI**

**UNIVERSITAS GADJAH MADA**

**YOGYAKARTA**

**2021**



UNIVERSITAS  
GADJAH MADA

PERKEMBANGAN DAN DAMPAK MOBILE GAMES BAGI REMAJA KOREA SELATAN  
NATASHA SESARISTA A, Yuni Wachid Asrori, S.S., M.A.

Universitas Gadjah Mada, 2021 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

2

**DEVELOPMENT AND THE IMPACT OF MOBILE GAMES  
TO SOUTH KOREAN ADOLESCENT**

Graduating Paper

Submitted to the Board in Partial Fulfillment of the Requirement of the Diploma

Degree in the Korean Language Departement



Written By:

**NATASHA SESARISTA ADIANTI**

15/385944/SV/09330

**KOREAN LANGUAGE PROGRAM**

**LANGUAGE, ART, AND CULTURE MANAGEMENT DEPARTMENT**

**VOCATIONAL COLLEGE**

**UNIVERSITAS GADJAH MADA**

**YOGYAKARTA**

**2021**



UNIVERSITAS  
GADJAH MADA

PERKEMBANGAN DAN DAMPAK MOBILE GAMES BAGI REMAJA KOREA SELATAN  
NATASHA SESARISTA A, Yuni Wachid Asrori, S.S., M.A.

Universitas Gadjah Mada, 2021 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

3

모바일 게임이 한국 청소년에게 미치는 영향과 발전



작가:

나타샤 세사리스타 아디안티

15/385944/SV/09330

한국어판

전문대

가자마다 대학교

육야카르타

2021