

DAFTAR ISI

PERNYATAAN	ii
PRAKATA	iii
ARTI LAMBANG DAN SINGKATAN	v
ABSTRACT	vi
INTISARI	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan masalah	7
1.3 Keaslian penelitian	7
1.4 Tujuan Penelitian	10
1.5 Batasan Masalah	10
1.6 Manfaat Penelitian	11
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	12
2.1 Tinjauan Pustaka	12
2.2 Landasan Teori	15
2.2.1 Deep Learning	15
2.2.2 Natural Language Processing	18
2.2.3 Question Answering System - Chatbot	19
2.2.4 Model Generatif (Sequence to Sequence Model)	21
2.2.5 Text Mining	22
2.2.7 Long- Short Term Memory	23
2.2.8 Multiplicative Attention Mechanism	25
2.2.9 BLEU Score	26
2.3 Hipotesis Penelitian	28
BAB III	30

METODOLOGI	30
3.1 Alat dan Bahan Penelitian	30
3.1.1 Alat	30
3.1.2 Bahan	31
3.2 Jalannya Penelitian	31
3.2.1 Tahapan Studi Pustaka	32
3.2.2 Pengumpulan Dataset	32
3.2.3 Pre-Processing Data	33
3.2.4 Model Generatif	36
3.2.5 Model Output	37
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	39
4. 1 Pengumpulan Dataset	39
4. 2 Pre-Processing Data	41
4.3 Hasil Model Generatif Chatbot	46
4.4 Analisis	55
4.4.1 Dataset	55
4.4.2 Model Arsitektur	59
4.4.3 Hasil Model Generatif	61
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	69
5.1 Kesimpulan	69
5.2 Saran	69
DAFTAR PUSTAKA	1