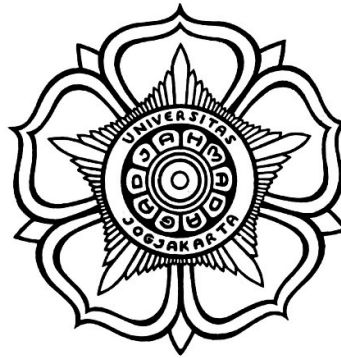


LAPORAN TUGAS AKHIR

PEMBUATAN ASET 3D “CANNON” UNTUK GIM PERSIA DENGAN PERANGKAT LUNAK BLENDER

*The Making of 3D Asset “CANNON” for Persia The Game with
Software Blender*



BIAS ALAMSYAH

16/401016/SV/11520

**D3 KOMPUTER DAN SISTEM INFORMASI
DEPARTEMEN TEKNIK ELEKTRO DAN INFORMATIKA
SEKOLAH VOKASI
UNIVERSITAS GADJAH MADA
YOGYAKARTA**

2020