



DAFTAR ISI

CATATAN REVISI DOKUMEN	12
INTISARI.....	13
ABSTRACT	14
RINGKASAN EKSEKUTIF	15
I Pendahuluan.....	16
II Pembagian Tugas Kerja dan Penjelasan Istilah	17
II.1 Pembagian Tugas Kerja	17
II.2 Penjelasan Istilah.....	18
III Pembuatan dan Evaluasi <i>Most Viable Product</i> (MVP)	20
III.1 Perancangan MVP	20
III.2 Implementasi MVP	25
III.3 Evaluasi MVP	26
III.3.1 Prosedur Summative Usability Testing MVP	26
III.3.2 Hasil <i>Summative Usability Testing</i> MVP	28
III.4 Diskusi MVP	38
IV Capaian Minimal dan Spesifikasi Perangkat	40
IV.1 Capaian Minimal.....	40
IV.2 Spesifikasi Perangkat.....	40
IV.2.1 Spesifikasi perangkat <i>web application end user</i> GazeThru bagian antarmuka	40
IV.2.2 Spesifikasi GazeThru <i>back end</i> server	43
IV.2.3 Spesifikasi perangkat untuk <i>console application</i> interaksi mata.....	43
V Perancangan Detail Sistem.....	45
V.1 Perancangan dan Desain Antarmuka <i>Web Application End User</i> GazeThru	45
V.1.1 Pembuatan <i>Prototype</i> Antarmuka <i>Web Application End User</i> GazeThru	45
V.1.2 Evaluasi <i>Formative Usability Testing</i> <i>Web Application End User</i> GazeThru	58
V.1.3 Kesimpulan Hasil <i>Formative Usability Testing</i> <i>Web Application End User</i> GazeThru	67
V.2 Perancangan <i>Web Application End User</i> GazeThru.....	68
V.2.1 Use Case	68
V.2.2 Tabel Komponen	68
V.3 Perancangan Aplikasi <i>Admin</i> GazeThru.....	77
VI Implementasi	81
VI.1 Struktur Folder Aplikasi End User & Admin	81



VI.2	Implementasi Komponen End User.....	82
VI.2.1	Komponen Navigasi.....	83
VI.3	Komponen konten <i>front end web application end user</i> GazeThru	97
VI.3.1	Mengambil konten melalui API Slider untuk menampilkan konten	97
VII	Pengujian	100
VII.1	Pengujian <i>Black Box</i> (fungsional)	100
VII.1.1	<i>Black Box Testing Web Application End User</i> GazeThru.....	100
VII.1.2	<i>Black Box Testing Web Application Admin</i> GazeThru	103
VII.2	Pengujian <i>Summative Usability Testing Web Application End User</i> GazeThru	109
VII.2.1	Prosedur <i>Summative Usability Testing Web Application End User</i> GazeThru	109
VII.2.2	Hasil <i>Summative Usability Testing web application End User</i> GazeThru	111
VII.3	Analisis Perbandingan Hasil UEQ <i>Web Application End User</i> GazeThru	116
VII.3.1	Perbandingan Hasil UEQ Produk Akhir Terhadap MVP	116
VII.3.2	Perbandingan Hasil UEQ Produk Akhir Berdasarkan Interaksi.....	118
VII.3.3	Perbandingan Hasil UEQ Produk Akhir dengan <i>Capstone</i> Sebelumnya	120
VII.4	Diskusi Produk Akhir.....	122
VII.4.1	<i>Processing time</i> navigasi tombol dan derau pada data mata	122
VII.4.2	Proses Bisnis GazeThru.....	122
VIII	Kesimpulan.....	126
IX	Saran	126
REFERENSI.....		128
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....		129
LAMPIRAN L-1.....		129