

Pengembangan Aplikasi Permainan Edukasi Berbasis *Augmented Reality* sebagai Media Pembelajaran di Taman Kupu-kupu Alian: Fitur Kuis

C-400/500



Disusun oleh:

Fachrul Budi Prayoga	16/400353/TK/45367
Muhammad Arifin Hidayat	16/395404/TK/44696
Faizal Muhammad Priyowibowo	16/395394/TK/44686

**DOKUMENTASI SKRIPSI *CAPSTONE PROJECT*
PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
DEPARTEMEN TEKNIK ELEKTRO DAN TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS GADJAH MADA
2020**