

## INTISARI

### PEMBUATAN ASET 3 DIMENSI PESAWAT PENJELAJAH DI *GAME* SIMULASI “PERSIA”

Oleh :

Yosanta Praba Utama

16/401066/SV/11570

*Game* adalah hiburan yang dapat dimainkan dengan perantara media elektronik dan dapat dikategorikan dalam multimedia sehingga dapat memberikan kesan semenarik mungkin bagi pengguna. *Game* dapat berbentuk 2D maupun 3D, yang mana *game* dibuat dengan teknologi komputer teknik efek visual.

*Game* Persia adalah *game* perang yang terjadi di luar angkasa yang menceritakan perang dunia ke-3 sehingga dibutuhkannya pesawat penjelajah luar angkasa untuk kebutuhan aset 3D pada *game* tersebut. Pembuatan aset pesawat penjelajah ini dibuat dengan menggunakan perangkat lunak Blender dan After Effect yang terbagi dalam tiga proses tahapan yakni Pra Produksi, Produksi dan Pengujian. Adapun proses Pra Produksi meliputi persiapan *software* dan hardware, mendesain model yang dibuat, sedangkan Produksi meliputi *modelling* dan *texturing*, dan pada Pengujian meliputi *Rendering* model. Proses *modeling*, *texturing*, dan *rendering* dilakukan pada perangkat lunak Blender versi 2.79, dan untuk gambar hasil *render* dilakukan *compositing* menggunakan perangkat lunak *After Effect*.

Proses pembuatan sesuai tahapan-tahapan dan desain yang telah disepakati sebelumnya, yang mana diharapkan dapat memenuhi kebutuhan aset pada *game* simulasi Persia. Berdasarkan hasil survey responden dan penilaian dari pengembang *game*, pesawat penjelajah di *game* Persia dinilai bagus dan mendapatkan skor 7 sehingga dapat diimplementasikan kedalam *game*.

Kata kunci : *Game*, Persia, 3D, Pesawat Penjelajah

## ABSTRACT

### *THE MAKING OF 3 D ASSET EXPLORING AIRCRAFT IN THE “PERSIA” SIMULATION GAME*

By :

Yosanta Praba Utama

16/401066/SV/11570

Game is entertainment that can be played by intermediaries electronic media and multimedia can be categorized in order to give the impression as attractive as possible for users. Games can be in the form of 2D or 3D, where games are made with computer technology visual effects techniques.

The Persian game is a war game that takes place in outer space which tells the story of the 3rd world war so that a space explorer is needed for the needs of 3D assets in the game. The making of the cruiser aircraft assets is made using Blender and After Effect software which is divided into three processes, namely Pre Production, Production and Testing. The Pre-Production process includes software and hardware preparation, designing the model to be made, while Production includes modeling and texturing, and testing includes model rendering. The modeling, texturing and rendering processes are carried out in the Blender version 2.79 software, and compositing is done for the rendered image using the After Effects software.

The manufacturing process is according to the stages and designs that have been agreed upon beforehand, which is expected to meet the asset needs of the Persian simulation game. Based on the results of survey respondents and assessments from game developers, the cruisers in the Persian game are considered good and get a score of 7 so that they can be implemented into the game.

Keywords : Game, Persian, 3D, Exploring Aircraft