

## DAFTAR PUSTAKA

- Ali Khumaidi, 2018, *Perancangan Aplikasi Marketplace Order Baju Pintar Menggunakan Web Responsif Untuk Memudahkan Customer Mendesain Sesuai Selera*.
- Andy, 2019, *Perancangan Desain User Interface (UI) Aplikasi Pencari Kost*.
- Azmi Iqbal Goldina Prakasa, 2018, *Perancangan Mobile User Experience Aplikasi Marketplace Paket Wisata Open Trip Indonesia Untuk Wisatawan Lokal*.
- Basuki, A., 2015, *Makna Warna Dalam Desain*.
- Edi Susilo, F. Danang Wijaya, Rudy Hartanto, 2018, *Perancangan dan Evaluasi User Interface Aplikasi Smart Grid Berbasis Mobile Application*.
- Handiman, F., Sembada, G., 2016, *Perancangan User Interface Aplikasi Mobile Pasar Kampus, eProceedings of Art & Design*.
- Hermanto, N., 2012, *Sistem Pendukung Keputusan Menggunakan Metode Simple Additive Weighting (Saw) Untuk Menentukan Jurusan Pada Smk Bakti Purwokerto*, Purwokerto, Semantik.
- Ilamsyah, Ruli Supriati, Asha Fadilah, 2019, *Prototype Sistem Informasi Pemesanan dan Penjualan Jasa Foto Berbasis E-commerce*.
- Mauladi, Tri Suratno, 2012, *Analisis Penentu Antarmuka Terbaik Berdasarkan Eye Tracking Pada Sistem Informasi Akademik*. Universitas Jambi.
- Nugroho S.L., Riky A.S., 2015, *Perancangan UI/UX Mobile Aplikasi Perhitungan Dan Pembayaran Zakat*, Universitas Telkom.
- Wahyudin, 2016, *Kelembagaan Alternatif Berbasis Manajemen Pengetahuan Sebagai Upaya Membangun Keunggulan Bersaing Pada Ritel Tradisional*.
- Wahyudin, 2017, *Pengaruh Lokasi, Produk, Pelayanan, dan Display terhadap Kinerja Pemasaran Ritel Tradisional*.
- Wahyudin, 2017, *The Implementation of Knowledge Management on Traditional Retailer..*