

## DAFTAR ISI

PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI .....	ii
PRAKATA.....	iv
ARTI LAMBANG DAN SINGKATAN.....	vi
ABSTRACT.....	vii
INTISARI .....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
BABI PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan masalah .....	5
1.3 Keaslian penelitian .....	5
1.4 Tujuan Penelitian.....	7
1.5 Manfaat Penelitian.....	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	9
2.1 Tinjauan Pustaka.....	9
2.1.1 <i>Hypermedia Learning Environment (HLE)</i> .....	9
2.1.2 <i>Self-monitoring</i> .....	11
2.2 Landasan Teori .....	13
2.2.1 <i>Hypermedia Learning Environment (HLE)</i> .....	13
2.2.2 Metakognitif.....	14
2.2.3 <i>Self-Regulated Learning</i> .....	15
2.2.4 <i>Self-monitoring</i> .....	19
2.2.5 <i>Scaffolding</i> .....	21
2.2.6 <i>Bayesian Network (BN)</i> .....	21
2.3 System Usability Scale (SUS).....	25
2.4 Metode Pengembangan Perangkat Lunak Scrum .....	27
2.5 Pertanyaan Penelitian .....	28
BAB III METODOLOGI.....	29

3.1	Alat dan Bahan .....	29
3.1.1	Alat.....	29
3.1.2	Bahan .....	30
3.2	Populasi dan Sampel.....	30
3.2.1	Populasi .....	30
3.2.2	Sampel .....	31
3.3	Jalannya Penelitian.....	31
3.3.1	Studi Pendahuluan.....	31
3.3.2	Pengumpulan Data.....	34
3.3.3	Pengolahan Data.....	34
3.3	Perancangan Sistem.....	34
3.3.1	Kategorisasi Siswa dengan <i>Bayesian Network</i> .....	36
3.3.2	Pemetaan Adaptif HLE.....	41
3.3.3	Pengembangan HLE.....	42
3.3.5	Perancangan Alur Proses .....	45
3.3.6	Perancangan Desain Antarmuka.....	47
3.4	Cara Analisis .....	51
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>52</b>
4.1	Hasil Kuesioner .....	52
4.1.1	Validitas Kuesioner .....	54
4.1.2	Reliabilitas Kuesioner .....	55
4.2	Kategorisasi Siswa .....	57
4.2.1	<i>Rules</i> .....	64
4.2.2	Alur Pembelajaran .....	66
4.3	<i>User Interface</i> HLE.....	68
4.3	Uji Fungsionalitas .....	77
4.4	Uji Kegunaan ( <i>Usability Testing</i> ) HLE.....	79
4.5	Kelebihan dan Kekurangan Penelitian.....	89
4.5.1	Kelebihan.....	89
4.5.2	Kekurangan.....	89
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>92</b>



UNIVERSITAS  
GADJAH MADA

**SELF-MONITORING CONTROL DALAM ADAPTIVE HYPERMEDIA LEARNING ENVIRONMENT (HLE)  
UNTUK MENUNJANG  
SELF-REGULATED LEARNING**

INTAN SAKKINAH, Dr. Ir. Rudy Hartanto, M.T., IPM.; Adhistya Erna Permanasari, S.T., M.T., Ph.D  
Universitas Gadjah Mada, 2020 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

5.1 Kesimpulan .....	92
5.2 Saran .....	93
DAFTAR PUSTAKA .....	94
LAMPIRAN I .....	99
LAMPIRAN II .....	102
LAMPIRAN III .....	103
LAMPIRAN IV .....	106