



DAFTAR ISI

LAPORAN TUGAS AKHIR	i
LAPORAN TUGAS AKHIR	ii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI.....	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
INTISARI.....	xiv
ABSTRACT.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	2
1.1 Latar Belakang.....	2
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metodologi penelitian.....	4
1.6.1 Pra-produksi	4
Tahap pra produksi adalah tahap yang dilakukan sebelum mulai membuat.....	4
1.6.2 Produksi.....	4
1.6.3 Pasca-Produksi	4
1.6.4 Implementasi	4



1.6.5	Pelaporan dan Dokumentasi.....	4
BAB II TINJAUAN KARYA.....		5
BAB III LANDASAN TEORI.....		7
3.1	Multimedia.....	7
3.1.1	Jenis Multimedia	7
3.1.2	Fungsi Multimedia	8
3.1.3	Metode Pembuatan Produk Multimedia.....	8
3.2	Animasi.....	11
3.2.1	Animasi 2D	11
3.2.2	Animasi 3D	11
3.3	Game.....	12
3.4	3D Modelling.....	13
3.5	Texturing	14
3.6	Spaceship	15
3.7	Sci-fi	16
3.8	Blender.....	19
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN		24
4.1	Pra-Produksi	24
4.1.1	Pengembangan Ide	24
4.1.2	Riset	24
4.2	Perancangan.....	32
4.2.1	Pra Produksi	32
4.2.2	Produksi.....	35
4.2.3	Pengujian.....	37



BAB V IMPLEMENTASI.....	38
5.1 Produksi	38
5.1.1 Software	38
5.1.2 Hardware	39
5.1.3 3D Modelling	39
5.1.4 Texturing Objek.....	50
5.2 Pengujian	56
5.2.1 Rendering Blender.....	56
5.2.2 Compositing	57
5.2.3 Final Render	58
BAB VI PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN	59
6.1 Pembahasan Karya	59
6.2 Pengujian Karya	65
6.2.1 Tahap Persiapan Pengujian	65
6.2.2 Hasil Pengujian	67
BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN	73
7.1 Kesimpulan.....	73
7.2 Saran	73
DAFTAR PUSTAKA	74
LAMPIRAN.....	76
LEMBAR PENILAIAN KARYA.....	76