

DAFTAR ISI

LAPORAN TUGAS AKHIR	i
LAPORAN TUGAS AKHIR	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xiii
1 BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metodologi Penelitian	3
2 BAB II TINJAUAN KARYA	5
3 BAB III LANDASAN TEORI	9
3.1 Multimedia	9
3.1.1 Komponen Multimedia	9
3.1.2 Jenis Multimedia	10
3.2 <i>Game</i>	10
3.2.1 Jenis – jenis <i>Game</i>	11
3.3 Animasi	13
3.3.1 Jenis – jenis Animasi	14
3.4 Planet	15
3.4.1 Planet Bumi	15
3.4.2 Planet Jupiter	17
3.4.3 Planet Saturnus	19
3.5 Blender	20
4 BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN	25
4.1 Pra Produksi	25

4.1.1	Pengembangan Ide	25
4.1.2	Riset	25
4.1.3	Perencanaan.....	28
5	BAB V IMPLEMENTASI.....	30
5.1	Produksi.....	30
5.1.1	Alat yang digunakan	30
5.1.2	<i>Software</i> yang digunakan	31
5.2	<i>Modelling dan Texturing</i>	32
5.2.1	Bumi.....	33
5.2.2	Jupiter.....	44
5.2.3	Saturnus.....	51
5.3	<i>Animating</i>	62
5.3.1	Bumi.....	62
5.3.2	Jupiter.....	63
5.3.3	Saturnus.....	64
6	BAB VI PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN	66
6.1	Pembahasan Karya	66
6.2	Pengujian Karya	67
7	BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN	74
7.1	Kesimpulan.....	74
7.2	Saran	74
	DAFTAR PUSTAKA	75
	LAMPIRAN.....	77