

DAFTAR ISI

LAPORAN TUGAS AKHIR.....	i
LAPORAN TUGAS AKHIR.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN LAPORAN TUGAS AKHIR.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	x
INTISARI.....	xi
ABSTRACT.....	xii
1. BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	2
1.6 Metodologi Penelitian.....	3
2. BAB II TINJAUAN KARYA.....	4
3. BAB III LANDASAN TEORI	8
3.1 Multimedia.....	8
3.1.1 Jenis Multimedia	8
3.1.2 Komponen Multimedia	9
3.1.3 Penerapan Multimedia	10
3.2 Animasi.....	11
3.2.1 Animasi 2D (2 Dimensi).....	12
3.2.2 Animasi 3D (3 Dimensi).....	12
3.2.3 Blender	13

3.3	Modeling	18
3.4	Texturing	19
3.5	Efek Visual	19
3.6	Film	19
3.6.1	Klasifikasi Film	20
3.7	Film “The Draft”	25
3.8	Arsitektur Model Victoria	25
3.9	Aset 3D	26
4.	BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN	27
4.1	Pra Produksi	27
4.1.1	Pembuatan Konsep	27
4.1.2	Riset	27
4.1.3	Perencanaan	29
5.	BAB V IMPLEMENTASI	31
5.1	Produksi	31
5.1.1	Perangkat Lunak	31
5.1.2	Perangkat keras	33
5.1.3	Modeling dan Texturing	33
6.	BAB VI PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN	54
6.1	Pembahasan Karya	54
6.2	Pengujian Karya	56
7.	BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN	59
7.1	Kesimpulan	59
7.2	Saran	59
8.	DAFTAR PUSTAKA	60
9.	LAMPIRAN	62

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Resident Evil 4	4
Gambar 2.2 Monster House (2006).....	5
Gambar 2.3 Silent Hill: Homecoming (2008).....	6
Gambar 2.4 The Conjuring (2013).....	6
Gambar 3.1 Layar utama aplikasi Blender.....	14
Gambar 3.2 Tampilan panel header pada aplikasi Blender	14
Gambar 3.3 Tampilan panel viewport pada aplikasi Blender	14
Gambar 3.4 Tampilan panel toolbar pada Blender	15
Gambar 3.5 Tampilan panel outliner pada aplikasi Blender.....	15
Gambar 3.6 Tampilan panel <i>properties</i> aplikasi Blender	16
Gambar 3.7 Tampilan panel <i>timeline</i> pada aplikasi Blender	16
Gambar 4.1 Rumah kayu tua di hutan sabana era victoria 1.....	28
Gambar 4.2 Rumah kayu tua di hutan sabana era victoria 2.....	29
Gambar 5.1 Splash screen Blender 2.79b	32
Gambar 5.2 Splash screen AwesomeBump	33
Gambar 5.3 Hasil akhir desain dasar rumah kayu tua.....	34
Gambar 5.4 Lantai 1 rumah	35
Gambar 5.5 Lantai 2 rumah	35
Gambar 5.6 Balkon kecil	36
Gambar 5.7 Bentuk dasar papan dan poros kayu.....	36
Gambar 5.8 Hasil UV image papan kayu.....	37
Gambar 5.9 Hasil UV image poros kayu	37
Gambar 5.10 Tekstur papan kayu	38
Gambar 5.11 Tekstur poros kayu	38
Gambar 5.12 Proses menempel, menduplikat, dan menyesuaikan dinding kayu .	39
Gambar 5.13 Proses penyusunan poros kayu pada ujung sisi rumah dan jendela	39
Gambar 5.14 Memberi poros atap.....	40
Gambar 5.15 Memberi detail kerusakan	40
Gambar 5.16 Hasil akhir penyusunan dan pemberian detail kerusakan	41
Gambar 5.17 Objek seng besi	42

Gambar 5.18 Tekstur seng besi berkarat.....	42
Gambar 5.19 Pengaturan <i>Nodes</i> objek seng besi	43
Gambar 5.20 Hasil akhir atap seng rumah kayu tua pertama	43
Gambar 5.21 Tekstur lumut	44
Gambar 5.22 Pengaturan <i>Nodes</i> pada dinding kayu	44
Gambar 5.23 Detail tekstur lumut pada dinding kayu	45
Gambar 5.24 Objek akar tumbuhan menjalar	46
Gambar 5.25 Objek daun tumbuhan menjalar	46
Gambar 5.26 Pengaturan pada panel partikel objek akar tumbuhan menjalar.....	47
Gambar 5.27 Hasil akhir akar dan daun tumbuhan menjalar.....	48
Gambar 5.28 Hasil akhir gabungan model dasar rumah kayu tua kedua.....	49
Gambar 5.29 Model dasar dinding.....	49
Gambar 5.30 Model dasar atap	50
Gambar 5.31 Model dasar pilar.....	50
Gambar 5.32 Tekstur atap	51
Gambar 5.33 Tekstur dinding kayu.....	51
Gambar 5.34 Tekstur cat tua pilar.....	52
Gambar 5.35 Tekstur pola dinding loteng.....	52
Gambar 5.36 Tekstur poros kayu	53
Gambar 6.1 Render rumah kayu tua pertama tampak depan	54
Gambar 6.2 Render rumah kayu tua pertama tampak belakang	55
Gambar 6.3 Render rumah kayu tua kedua tampak depan.....	56
Gambar 6.4 Render rumah kayu tua kedua tampak samping.....	56
Gambar 6.5 Lembar penilaian karya.....	57
Gambar 6.6 Lembar keterangan kelayakan karya.....	58

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Karya.....	7
-----------------------------------	---