

DAFTAR PUSTAKA

- Adi Nugroho. 2009. *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML Dan Java*. ANDI:Yogyakarta.
- Apriadi, T. (2013). Literasi media: cerdas bermedia khalayak media massa. *Jakarta: PT Raja Grafindo Persada*.
- Asep Syamsul M. Romli. 2012. *Jurnalistik Online: Panduan Mengelola Media Online*. Bandung. : Nuansa Cendikia.
- Cahyono, A. S. (2016). Pengaruh media sosial terhadap perubahan sosial masyarakat di Indonesia. *Jurnal Publiciana*, 9(1), 140-157.
- Halim, V.F., Pradana, F., Bachtiar, F.A. (2019). Pengembangan Sistem untuk Memonitor Aktivitas Media Sosial Berbasis Web (Studi Kasus Media Sosial Twitter Calon Legislatif pada Pemilihan Legislatif 2019). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*.
- Haverbeke, M. (2014). *Eloquent Javascript: A Modern Introduction to Programming*. San Francisco: William Pollock.
- Jogiyanto. (2005). *Analisis dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Naim, N. I. (2017). *ReactJS: An Open Source JavaScript Library for Front-end Development*. Metropolia: Information Technology, Bachelor of Engineering, Metropolia University of Applied Sciences.
- Nasrullah, R. (2015). Media sosial: Perspektif komunikasi, budaya, dan sosioteknologi. *Bandung: Simbiosis Rekatama Media, 2016, 2017*.
- Ramadhan, I., & Sastramihardja, H. (2018). Pemanfaatan Web Crawler Dalam Mengumpulkan Informasi Melalui Internet. *Konferensi Nasional Sistem Informasi (KNSI) 2018*.
- Rosmala, D., & Syafei, R. R. (2011). Implementasi Webcrawler pada Social Media Monitoring. *Hyperlink: [http://lib. itenas. ac. id/kti/wp-content/uploads/2013/10,](http://lib.itenas.ac.id/kti/wp-content/uploads/2013/10/) (2)*.
- Satzinger, John W. 2011. *Systems Analysis And Design In A Changing World*. Bookbarn International.
- We Are Social. (2019). Berapa Pengguna Media Sosial Indonesia. Diakses 1 Juni 2020 dari <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2019/02/08/berapa-pengguna-media-sosial-indonesia>.