

## DAFTAR ISI

<b>LAPORAN TUGAS AKHIR.....</b>	<b>1</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>LAPORAN TUGAS AKHIR.....</b>	<b>iii</b>
<b>PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI .....</b>	<b>iv</b>
<b>PRAKATA .....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>ix</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>xiii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>xiv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metodologi Penelitian .....	3
<b>BAB II TINJAUAN KARYA .....</b>	<b>5</b>
<b>BAB III LANDASAN TEORI.....</b>	<b>10</b>
3.1 Multimedia .....	10
3.1.1 Jenis multimedia .....	10
3.1.2 Elemen-elemen multimedia .....	11
3.2 Motion Graphics.....	20
<b>BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>22</b>
4.1 Alat dan Bahan .....	22
4.1.1 Software yang digunakan.....	22
4.1.2 Hardware yang digunakan.....	26
4.2 Metode Pembuatan Video Motion Graphics .....	27
4.2.1 Pra-produksi .....	27
4.2.2 Produksi .....	46
4.2.3 Pasca Produksi .....	47

<b>BAB V IMPLEMENTASI.....</b>	<b>48</b>
1.1    Produksi.....	48
1.1.1    Pembuatan gambar aset.....	48
1.1.2    Perekaman suara narasi .....	79
1.1.3    Pembuatan animasi.....	82
1.1.4    Pengelolaan audio .....	93
1.2    Pasca-Produksi .....	95
1.2.1    Render .....	95
1.2.2    Kompresi video .....	98
<b>BAB VI PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>100</b>
6.1    Pembahasan Karya .....	100
6.2    Pengujian Karya .....	101
6.2.1    Persiapan pengujian .....	101
6.2.2    Hasil pengujian.....	103
<b>BAB VII PENUTUP.....</b>	<b>110</b>
7.1    Kesimpulan.....	110
7.2    Saran .....	110
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>111</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>113</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel perbandingan karya .....	8
Tabel 2. 2 Tabel perbandingan karya (Lanjutan) .....	9
Tabel 3. 1 Tabel perbedaan motion graphics dan animasi .....	20
Tabel 4.1 Pertanyaan jajak pendapat.....	29
Tabel 6. 1 Tabel pertanyaan data diri .....	102
Tabel 6.2 Tabel penilaian video secara general .....	102
Tabel 6.3 Tabel penilaian visual .....	103
Tabel 6. 4 Tabel pengetahuan konten .....	103
Tabel 6.5 Tabel data responden .....	103
Tabel 6. 6 Tabel data responden (lanjutan) .....	104

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Cuplikan Video “SALT Lending - Cryptocurrency Explainer Video & Motion Graphics” .....	5
Gambar 2.2 Cuplikan Video “Sale Stock - Baju Cantik, Kualitas Mall, Harga Jujur” .....	6
Gambar 2. 3 Cuplikan Video “Open AI — Brand Animation” .....	7
Gambar 4.1 Launch Screen Aplikasi Adobe Illustrator CC 2017 .....	23
Gambar 4.2 Environment Aplikasi Adobe Illustrator CC 2017 .....	23
Gambar 4.3 Launch Screen Adobe After Effect CC 2017 .....	24
Gambar 4.4 Environment Adobe After Effect CC 2017 .....	24
Gambar 4.5 Welcome Screen Adobe Premiere CS6 .....	25
Gambar 4.6 Launch Screen Adobe Audition CS6 .....	25
Gambar 4.7 Environment Adobe Audition CS6 .....	26
Gambar 4.8 Shortcut icon Handbrake .....	26
Gambar 4.9 Metode pembuatan video motion graphics .....	27
Gambar 4. 10 Penetrasi pengguna internet 2018 berdasarkan umur .....	28
Gambar 4. 11 Visualisasi data media pengenalan .....	30
Gambar 4.12 Visualisasi data media sosial .....	30
Gambar 4.13 Visualisasi data pekerjaan responden .....	31
Gambar 4.14 Visualisasi data jajak pendapat jenis video .....	31
Gambar 4.15 Storyboard lembar 1 .....	34
Gambar 4.16 Storyboard lembar 2 .....	35
Gambar 4.17 Storyboard lembar 3 .....	36
Gambar 4.18 Shot covid-19 .....	37
Gambar 4.19 Screen protokol Covid tampilan 1 .....	37
Gambar 4.20 Screen Protokol Covid-19 tampilan 2 .....	38
Gambar 4.21 Screen pemenuhan digital .....	38
Gambar 4.22 Screen logo .....	39
Gambar 4.23 Screen toko .....	39
Gambar 4.24 Screen integrasi toko .....	40
Gambar 4.25 Screen pemenuhan kebutuhan sehari-hari .....	40
Gambar 4.26 Screen cara kerja .....	41
Gambar 4.27 Screen cara kerja aplikasi langkah 1 .....	41
Gambar 4.28 Screen cara kerja langkah 1 zoom out .....	42
Gambar 4.29 Screen cara kerja aplikasi langkah 2 .....	42
Gambar 4.30 Screen perpindahan latar .....	43
Gambar 4.31 Screen cara kerja aplikasi langkah 3 .....	43
Gambar 4.32 Screen cara kerja aplikasi langkah 4 .....	44
Gambar 4.33 Screen download aplikasi .....	44
Gambar 4.34 Screen kemudahan penggunaan .....	45
Gambar 4.35 Screen penutup video .....	45
Gambar 5.1 Shape tool .....	48

Gambar 5.2 Pen Tool Adobe Illustrator CC 2017.....	49
Gambar 5.3 Bilah menu transform.....	50
Gambar 5.4 Opsi menu transform.....	50
Gambar 5.5 Menu pathfinder .....	51
Gambar 5.6 Pengaturan Artboard .....	52
Gambar 5.7 Pengaturan objek pada layer .....	53
Gambar 5.8 Pengaturan fill color .....	54
Gambar 5.9 Pengaturan gradient Adobe Illustrator .....	54
Gambar 5.10 Objek shape tanpa penerapan unite.....	55
Gambar 5.11 Objek shape setelah diterapkannya unite .....	55
Gambar 5.12 Objek awan dan virus Corona siap import.....	56
Gambar 5.13 Produk kelontong .....	56
Gambar 5. 14 aset sayuran .....	57
Gambar 5.15 Gambar smartphone .....	58
Gambar 5.16 layar tablet.....	58
Gambar 5. 17 Laptop dan speaker.....	59
Gambar 5.18 Gambar dapur dengan detail minimalis .....	60
Gambar 5.19 Ruangan untuk tahapan cara kerja .....	60
Gambar 5.20 Sisi ruangan tahapan cara kerja.....	61
Gambar 5.21 Bangunan toko semi permanen .....	61
Gambar 5.22 Bangunan latar pedesaan .....	62
Gambar 5.23 Bangunan dengan latar perkotaan .....	62
Gambar 5.24 Aset pepohonan dan rumput.....	63
Gambar 5.25 Karakter menghubungi toko.....	64
Gambar 5.26 Karakter Physical Distancing .....	64
Gambar 5.27 Karakter bermasker .....	65
Gambar 5.28 Karakter dengan posisi duduk .....	65
Gambar 5.29 Karakter untuk latar dapur.....	66
Gambar 5.30 Perabotan rumah tangga .....	67
Gambar 5.31 Body Gesture.....	68
Gambar 5.32 Implementasi layout screen covid-19.....	69
Gambar 5.33 Layouting screen protokol Covid tampilan 1 .....	70
Gambar 5.34 Layouting screen protokol Covid tampilan 2 .....	70
Gambar 5.35 Layouting screen smartphone.....	71
Gambar 5.36 Layouting logo .....	72
Gambar 5.37 Layouting aset bangunan semi permanen, karakter dan pohon .....	72
Gambar 5.38 Layout screen integrasi.....	73
Gambar 5.39 Layouting dapur dengan aset sayuran dan karakter .....	73
Gambar 5.40 Layout screen cara kerja.....	74
Gambar 5.41 Cara kerja aplikasi langkah 1 .....	75
Gambar 5.42 Screen cara kerja langkah 1 zoom out.....	75
Gambar 5.43 Layout screen cara kerja aplikasi langkah 2.....	76
Gambar 5.44 Layouting perpindahan latar.....	76
Gambar 5.45 Layout Screen cara kerja aplikasi langkah 3 .....	77
Gambar 5.46 Layout Screen cara kerja aplikasi langkah 4.....	77
Gambar 5.47 Layout Screen download aplikasi .....	78

Gambar 5.48 Layout Screen kemudahan penggunaan .....	79
Gambar 5.49 Layout Screen penutup video .....	79
Gambar 5. 50 Membuat audio file .....	80
Gambar 5. 51 Pengaturan track audio voice over .....	80
Gambar 5.52 Proses recording suara.....	81
Gambar 5.53 Levels .....	81
Gambar 5.54 Setting Composition Project.....	82
Gambar 5.55 Composition Setting .....	83
Gambar 5.56 Implementasi animasi tweening dalam timeline .....	83
Gambar 5. 57 Menu Transform.....	84
Gambar 5.58 Graph Editor.....	84
Gambar 5.59 Implementasi color animation .....	85
Gambar 5.60 Menu Effect&Preset .....	86
Gambar 5.61 Effect Fractal Noise.....	87
Gambar 5.62 Noise type spline .....	87
Gambar 5.63 Efek Simple Choker .....	87
Gambar 5. 64 Efek Extract.....	88
Gambar 5.65 Effect fill .....	88
Gambar 5.66 Effect Levels .....	89
Gambar 5. 67 Efek Shift channel .....	89
Gambar 5.68 Hasil implementasi effect & preset .....	89
Gambar 5.69 Penerapan masking dengan metode track matte .....	90
Gambar 5.70 Implementasi expression .....	91
Gambar 5.71 Penerapan 3D layer .....	92
Gambar 5.72 Opsi yang disediakan 3D layer.....	92
Gambar 5.73 Penerapan parent pada layer.....	93
Gambar 5.74 Pembuatan multitrack baru.....	93
Gambar 5.75 Tampilan Multitrack audio dari Video Kios Rakyat.....	94
Gambar 5.76 Opsi untuk export multitrack .....	94
Gambar 5. 77 Pengaturan export pada multitrack.....	95
Gambar 5.78 Menu render queue.....	96
Gambar 5.79 Render .....	96
Gambar 5.80 setting render .....	97
Gambar 5.81 Pengaturan render Adobe After Effect.....	98
Gambar 5.82 Proses kompresi video.....	99
 Gambar 6.1 Cuplikan video Kios Rakyat .....	 100
Gambar 6.2 Lisensi Audio .....	101
Gambar 6. 4 Visualisasi data usia .....	105
Gambar 6.5 Visualisasi data respons penilaian informasi .....	105
Gambar 6.6 Visualisasi data respons penilaian tampilan.....	106
Gambar 6.7 Visualisasi data respons penilaian kualitas audio .....	106
Gambar 6.8 Visualisasi data respons penilaian ketertarikan.....	107
Gambar 6.9 Visualisasi data respons penilaian warna video .....	107
Gambar 6.10 Visualisasi data respons penilaian bentuk huruf .....	108
Gambar 6.11 Visualisasi data respons penilaian karakter.....	109

Gambar 6.12 Visualisasi data respons penilaian animasi .....	109
--	-----