

DAFTAR PUSTAKA

- Aryanto, A. S., 2020. *LAPORAN TUGAS AKHIR PEMBUATAN VIDEO ANIMASI VIDEO MOTION GRAPHIC UNTUK PROMOSI "AVESBOX"*, YOGYAKARTA: s.n.
- Binanto, I., 2010. *Multimedia Digital - Dasar Teori dan Pengembangannya*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Croock, I. & Beare, P., 2016. *Motion graphics : principles and practices from the ground up*, London: Bloomsbury Publishing Plc.
- Deff, D., 2019. *dafideff*. [Online] Available at: <https://www.dafideff.com/2019/06/persamaan-dan-perbedaan-antara-motion-graphics-dan-animasi.html> [Accessed 06 Agustus 2020].
- Enterprise, J., 2020. *Dasar-Dasar Animasi Komputer*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Fadya, M., 2018. *Pembuatan Motion Graphics sebagai Media Promosi Pada Campaign "Kado Blanja" di Media Sosial PT. Metraplaza –Blanja.com*, Jakarta: s.n.
- Limbong, T. & Simarmata, J., 2020. *Media dan Multimedia Pembelajaran : Teori & Praktik*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Neher, K., 2014. *Visual Social Marketing FOR DUMMIES*. Canada: John Wiley & Sons, Inc.
- Purnomo, W. & Wahyu, A., 2013. *Teknik Animasi 2D*. Malang: Kementerian Pendidikan & Kebudayaan.
- Putri, D., 2013. *Memahami Elemen-Elemen dalam Desain*. [Online] Available at: <https://idseducation.com/articles/memahami-elemen-elemen-dalam-desain/> [Accessed 02 Juli 2020].
- Santoso, E. J., 2013. *Bikin Video dengan Kamera DSLR*. Ke 1 penyunt. Jakarta: Media Kita.
- Sianipar, I. P., 2005. *Cara Mudah Membuat Animasi Klip dengan Adobe After Effect 5.5*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Simarmata, J. et al., 2020. *Elemen-Elemen Multimedia untuk Pembelajaran*. Ke 1 ed. Medan: Yayasan Kita Menulis.



Thomas, F. & Johnston, O., 1981. *The Illusion of Life: Disney Animation*. Amerika Serikat: Abbeville Press.

Valdy, S. H., 2017. *Perancangan Video Motion Graphics Tugu Pahlawan dan Museum Sepuluh November Sebagai Media Promosi*, Surabaya: s.n.