

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	II
HALAMAN PENGESAHAN.....	III
HALAMAN PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI.....	IV
HALAMAN MOTO.....	V
KATA PENGANTAR.....	V
DAFTAR ISI.....	VII
DAFTAR GAMBAR.....	VIII
DAFTAR TABEL.....	X
INTISARI.....	XII
ABSTRACT.....	XIII
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Tinjauan Pustaka.....	5
2.2 Landasan Teori.....	6
2.2.1 Buta Warna.....	6
2.2.2 Mikrokontroler.....	8
2.2.3 Arduino Uno.....	8
2.2.4 HC-05 <i>Bluetooth Module</i>	9
2.2.5 Light Dependent Resistor.....	9
2.2.6 Warna RGB.....	10

2.2.7 Smartphone.....	11
2.2.8 Android.....	11
2.2.9 Arduino IDE.....	12
2.2.10 Confussion Matrix.....	13
BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN.....	14
3.1 Waktu dan Tempat.....	14
3.2 Alat dan Bahan.....	14
3.3 Metode Penelitan.....	14
3.4 Implementasi Alat.....	15
3.4.1 Perancangan Perangkat Keras.....	16
3.4.2 Perancangan Perangkat Lunak.....	17
3.4.3 Implementasi Alat.....	25
3.5 Metode Mengumpulkan Data.....	25
BAB 4 ANALISA DATA DAN PEMBAHASAN.....	26
4.1 Hasil Perancangan	26
4.2 Pengujian dan Pembahasan.....	27
4.3 Analisa Data.....	37
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....	50
5.1 Kesimpulan.....	48
5.2 Saran.....	48
DAFTAR PUSTAKA.....	50
LAMPIRAN	53