

DAFTAR PUSTAKA

- Design Shack. 2020. *What is Figma? A 101 intro*. <https://designshack.net/articles/software/what-is-figma-intro/>. (diakses pada tanggal 27 Juni 2020).
- Google Developers. 2020. *Understand the Activity Lifecycle*. <https://developer.android.com/guide/components/activities/activity-lifecycle>. (diakses pada tanggal 20 Juni 2020).
- Google Developers. 2020. *Firebase Authentication*. <https://firebase.google.com/docs/auth>. (diakses pada tanggal 26 Juni 2020).
- Google Developers. 2020. *Meet Android Studio*. <https://developer.android.com/studio/intro>. (diakses pada tanggal 27 Juni 2020).
- Hoda, Parikishit. 2020. *Introduction Postman for API Development*. <https://www.geeksforgeeks.org/introduction-postman-api-development/>. (diakses pada tanggal 27 Juni 2020).
- Hutauruk, Betti Dame. Jimmy Febrianus Naibaho dan Benget Rumahorbo. 2017. Analisis dan Perancangan Aplikasi Marketplace Cinderamata Khas Batak Berbasis Android. *Skripsi*. Teknik Informatika. Fakultas Ilmu Komputer. Universitas Methodist Indonesia.
- Hutauruk, Michael Kahrisma. 2019. *UML Diagram : Use Case Diagram*. <https://socs.binus.ac.id/2019/11/26/uml-diagram-use-case-diagram/>. (diakses pada tanggal 30 Juni 2020).
- JSON. Tanpa tahun. *Introducing JSON*. <https://www.json.org/json-en.html>. (diakses pada tanggal 20 Juni 2020).
- Khumaidi, Ali. 2018. Perancangan Aplikasi Marketplace Order Baju Pintar Menggunakan Web Responsif Untuk Memudahkan Customer Mendesain Sesuai Selera. *Penelitian*. Teknik Informatika. Universitas Krisnadwipayana.
- Kurniawan, Muhammad Iqbal. Bayu Priyambadha dan Arief Andy Soebroto. 2019. Pengembangan Aplikasi Marketplace Untuk Jasa Konfeksi. *Penelitian*. Teknik Informatika. Fakultas Ilmu Komputer. Universitas Brawijaya.
- Mgbemena, Chike. 2016. *Sending Data With Retrofit 2 HTTP Client for Android*. <https://code.tutsplus.com/tutorials/sending-data-with-retrofit-2-http-client-for-android--cms-27845>. (diakses pada tanggal 24 Juni 2020).
- MySQL. 2020. *What is MySQL*. <https://dev.mysql.com/doc/refman/8.0/en/what-is-mysql.html>. (diakses pada tanggal 24 Juni 2020).



Rizky, Muhammad. 2019. *UML Diagram : Activity Diagram*, <https://socs.binus.ac.id/2019/11/22/uml-diagram-activity-diagram/>. (diakses pada tanggal 30 Juni 2020).

Tutorials Point. 2020. *Restful Web Service – Introduction*. https://www.tutorialspoint.com/restful/restful_introduction.htm. (diakses pada tanggal 24 Juni 2020).

Tutorials Point. 2020. *Java Tutorial*, <https://www.tutorialspoint.com/java/index.htm>. (diakses pada tanggal 24 Juni 2020).