

SKRIPSI

**PERANCANGAN AGEN CERDAS DALAM PERMAINAN *BACKGAMMON*
MENGUNAKAN *REINFORCEMENT LEARNING***

***DESIGN OF ARTIFICIAL INTELLIGENCE AGENTS FOR
BACKGAMMON GAMES USING REINFORCEMENT LEARNING***

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh derajat
Sarjana Komputer



DWI MOHAMAD AMIN
16/395741/PA/17317

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
DEPARTEMEN ILMU KOMPUTER DAN ELEKTRONIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS GADJAH MADA
YOGYAKARTA**

2020