

DAFTAR ISI

LAPORAN TUGAS AKHIR APLIKASI KIOS BERBASIS ANDROID PADA SISTEM E-COMMERCE BARANG SEHARI-HARI	i
LAPORAN TUGAS AKHIR APLIKASI KIOS BERBASIS ANDROID PADA SISTEM E-COMMERCE BARANG SEHARI-HARI	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xviii
INTISARI.....	xix
APLIKASI KIOS BERBASIS ANDROID PADA SISTEM E-COMMERCE BARANG SEHARI-HARI	xix
ABSTRACT.....	xx
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Tujuan Penelitian.....	2
1.4. Manfaat Penelitian.....	2
1.5. Batasan Masalah.....	2
1.6. Metode Penelitian.....	3
1.7. Sistematika Penelitian	3
BAB I PENDAHULUAN	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	3

BAB III LANDASAN TEORI.....	4
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	4
BAB V IMPLEMENTASI.....	4
BAB VI HASIL PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN	4
BAB VII PENUTUP	4
DAFTAR PUSTAKA	4
LAMPIRAN.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
BAB III LANDASAN TEORI.....	9
3.1 <i>E-commerce</i>	9
3.2 Android.....	9
3.2.1 Lifecycle Activity Android	9
3.2.2 Android Software Development Kit	11
3.3 Siklus Pengembangan Sistem.....	11
3.3.1 Karakteristik Scrum	11
3.3.2 Keuntungan metodologi Scrum.....	12
3.4 Unified Modelling Language	12
3.4.1 Diagram Use Case.....	12
3.4.2 Activity Diagram.....	13
3.5 API.....	14
3.5.1 JSON	15
3.5.2 REST	15
3.5.3 Retrofit	16
3.6 Teknologi.....	16
3.6.1 Java.....	16

3.6.2	MySQL.....	16
3.6.3	Firebase Authentication	16
3.6.4	Cloud Firestore.....	17
3.7	Alat Implementasi	17
3.7.1	Android Studio.....	18
3.7.2	Postman.....	18
3.7.3	Figma	18
BAB IV ANALISIS PERANCANGAN SISTEM.....		19
4.1	Analisis Sistem.....	19
4.1.1	Arsitektur Sistem.....	19
4.1.2	Analisis Kebutuhan Pengguna	20
4.1.3	Analisis Kebutuhan Fungsional	20
4.2	Perancangan Sistem.....	21
4.2.1	Perancangan Proses.....	21
4.2.2	Perancangan Antarmuka Pengguna.....	30
BAB V IMPLEMENTASI.....		40
5.1	Spesifikasi Lingkungan Pengembangan Sistem.....	40
5.1.1	Perangkat Lunak.....	40
5.1.2	Perangkat Keras	40
5.2	Implementasi Aplikasi.....	41
5.2.1	Android Libraries	41
5.2.2	Request Handler	42
5.2.3	Implementasi Antarmuka	45
BAB VI HASIL PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN		84
6.1	Spesifikasi Lingkungan Pengujian Aplikasi.....	84

6.2	Skenario Pengujian.....	85
6.3	Proses Pengujian.....	86
6.3.1	Proses registrasi akun.....	86
6.3.2	Proses login aplikasi.....	87
6.3.3	Proses melihat dan menerima pesanan masuk	89
6.3.4	Proses melihat pesanan yang sedang di proses	90
6.3.5	Proses melihat riwayat pesanan	92
6.3.6	Proses menambah produk	92
6.3.7	Proses melihat produk	94
6.3.8	Proses mengedit produk	94
6.3.9	Proses memesan produk.....	96
6.3.10	Proses melihat profil	96
6.3.11	Proses mengedit profil.....	97
6.3.12	Proses mengirim pesan.....	99
6.4	Hasil Pengujian.....	99
BAB 7 PENUTUP		111
7.1	Kesimpulan.....	111
7.2	Saran	111
DAFTAR PUSTAKA		111
LAMPIRAN.....		114
Lampiran 1		114
Lampiran 2		115
Lampiran 3		116
Lampiran 4		117
Lampiran 5		118

Lampiran 6	119
Lampiran 7	120