

**Analisis Pengaruh Kepuasan Pelanggan Pemain Permainan Video Game
Multi Pemain Tidak Berbayar pada Niat Beli**

SKRIPSI

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat sarjana S1

Dosen pembimbing: B.M Purwanto, Dr., M.B.A.



Disusun oleh:

Antonius Ayodya Putra Wahyudi

16/393297/EK/20841

**PROGRAM STUDI SARJANA MANAJEMEN
FAKULTAS EKONOMIKA DAN BISNIS
UNIVERSITAS GADJAH MADA**

2020